

# Przewodnik po *T<sub>E</sub>X Live*

T<sub>E</sub>X Live 2009

Redakcja: Karl Berry

<http://tug.org/texlive/>

Listopad 2009

## Spis treści

<b>1. Wstęp</b>	<b>2</b>
1.1. T <sub>E</sub> X Live i T <sub>E</sub> X Collection	2
1.2. Obsługiwane systemy operacyjne	3
1.3. Podstawy instalacji T <sub>E</sub> X Live	3
1.4. Uwagi dotyczące bezpieczeństwa	3
1.5. Dostępna pomoc	4
<b>2. Struktura T<sub>E</sub>X Live</b>	<b>4</b>
2.1. T <sub>E</sub> X Collection: T <sub>E</sub> X Live, proT <sub>E</sub> Xt, MacT <sub>E</sub> X	4
2.2. Główne katalogi T <sub>E</sub> X Live	5
2.3. Predefiniowane drzewa katalogów texmf	5
2.4. Rozszerzenia T <sub>E</sub> X-a	6
2.5. Inne ważniejsze programy T <sub>E</sub> X Live	7
2.6. Pakiety i ich zestawy	7
2.7. Fonty w T <sub>E</sub> X Live	8
<b>3. Instalacja</b>	<b>8</b>
3.1. Start instalacji	8
3.1.1. Unix	8
3.1.2. MacOSX	9
3.1.3. Windows	9
3.1.4. Cygwin	10
3.1.5. Instalator w trybie tekstowym	11
3.1.6. Zaawansowany program instalacyjny w trybie graficznym	11
3.1.7. Uproszczony program instalacyjny	11
3.2. Podczas instalacji	11
3.2.1. Menu: binary systems (tylko Unix)	11
3.2.2. Wybór tego, co ma być zainstalowane	12
3.2.3. Katalogi	12
3.2.4. Opcje	13
3.2.5. Uruchamianie bezpośrednio z DVD (tylko w trybie tekstowym)	14
3.3. Parametry instalacji z linii poleceń	14
3.3.1. Parametr <code>-repository</code>	15
3.4. Czynności poinstalacyjne	15
3.4.1. Gdy zastosujemy dowiązania symboliczne	15
3.4.2. Zmienne środowiska dla Unix	15
3.4.3. Konfiguracja fontów dla XeT <sub>E</sub> X	15
3.4.4. Gdy uruchamiamy programy z DVD	16
3.4.5. ConT <sub>E</sub> Xt Mark IV	16
3.4.6. Integracja lokalnych i prywatnych pakietów makr	16
3.4.7. Integracja fontów z innych źródeł	16
3.5. Testowanie instalacji	17

3.6. Programy pomocnicze dla Windows . . . . .	18
<b>4. Instalacje sieciowe</b>	<b>19</b>
<b>5. Maksymalnie przenośny T<sub>E</sub>X Live na DVD i USB</b>	<b>20</b>
<b>6. tlmgr: zarządzanie instalacją</b>	<b>20</b>
6.1. tlmgr – tryb graficzny (GUI) . . . . .	20
6.2. Przykładowe wywołania tlmgr z linii poleceń . . . . .	20
<b>7. Uwagi dotyczące Windows</b>	<b>23</b>
7.1. Cechy specyficzne w systemie Windows . . . . .	23
7.2. User Profile to inaczej Home (katalog domowy) . . . . .	23
7.3. Rejestr Windows . . . . .	23
7.4. Uprawnienia w Windows . . . . .	23
7.5. W razie problemów . . . . .	24
7.5.1. Co zrobić gdy latex nie może znaleźć potrzebnych plików? . . . . .	24
<b>8. Instrukcja obsługi systemu Web2C</b>	<b>24</b>
8.1. Przeszukiwanie ścieżek przez Kpathsea . . . . .	25
8.1.1. Źródła ścieżek . . . . .	26
8.1.2. Pliki konfiguracyjne . . . . .	26
8.1.3. Rozwijanie ścieżek . . . . .	27
8.1.4. Rozwijanie domyślne . . . . .	27
8.1.5. Rozwijanie nawiasów . . . . .	28
8.1.6. Rozwijanie podkatalogów . . . . .	28
8.1.7. Lista znaków specjalnych i ich znaczeń – podsumowanie . . . . .	28
8.2. Bazy nazw plików . . . . .	28
8.2.1. Baza nazw plików . . . . .	29
8.2.2. kpsewhic – program do przeszukiwania ścieżek . . . . .	29
8.2.3. Przykłady użycia . . . . .	30
8.2.4. Diagnostyka błędów . . . . .	31
8.3. Parametry kontrolujące działanie programów . . . . .	33
<b>9. Budowa systemu na nowej platformie uniksowej</b>	<b>33</b>
9.1. Warunki wstępne . . . . .	33
9.2. Konfiguracja . . . . .	33
9.3. Uruchamianie make . . . . .	34
9.4. Końcowe kroki konfiguracyjne . . . . .	34
<b>10. Podziękowania</b>	<b>34</b>
<b>11. Historia</b>	<b>35</b>
11.1. Poprzednie wersje . . . . .	35
11.2. Wydanie 2004 . . . . .	37
11.3. Wydanie 2005 . . . . .	39
11.4. Wydanie 2006–2007 . . . . .	39
11.5. Wydanie 2008 . . . . .	40
11.6. Wydanie obecne . . . . .	40
11.7. Przyszłe wersje . . . . .	41

## 1. Wstęp

### 1.1. T<sub>E</sub>X Live i T<sub>E</sub>X Collection

Niniejsza dokumentacja opisuje oprogramowanie T<sub>E</sub>X Live – dystrybucję T<sub>E</sub>X-a wraz z programami pomocniczymi, dostępną dla systemów GNU/Linux, różnych wersji Unix (w tym Mac OS X) oraz Windows.

T<sub>E</sub>X Live można ściągnąć z sieci bądź otrzymać na płycie DVD T<sub>E</sub>X Collection, dostarczanej swoim członkom przez Grupy Użytkowników Systemu T<sub>E</sub>X. Część 2.1 omawia pokrótce zawartość tej płytki.

Zarówno T<sub>E</sub>X Live, jak i T<sub>E</sub>X Collection powstały dzięki zbiorowemu wysiłkowi Grup. W tym dokumencie omówimy głównie samą dystrybucję T<sub>E</sub>X Live.

T<sub>E</sub>X Live zawiera skompilowane programy: T<sub>E</sub>X, L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub>, METAFONT, MetaPost, BibT<sub>E</sub>X i wiele innych oraz bogaty zestaw pakietów makr o wielorakim zastosowaniu, a także fonty i dokumentacje. Wszystko to umożliwia skład publikacji w wielu językach.

Pakiety zawarte w T<sub>E</sub>X Live są regularnie aktualizowane z serwerów CTAN (*Comprehensive TeX Archive Network*), które gromadzą wszelkie zasoby dotyczące systemu T<sub>E</sub>X: <http://www.ctan.org>.

Lista najważniejszych zmian dokonanych w tej edycji T<sub>E</sub>X Live znajduje się w części 11.6, na str. 40.

Nie opisujemy tu, czym jest system T<sub>E</sub>X, a jedynie kwestię instalacji i konfiguracji oprogramowania T<sub>E</sub>X Live. Początkujący użytkownicy mogą się zapoznać z podstawowymi pojęciami np. w artykule *Przewodnik po systemie T<sub>E</sub>X*: [texmf-dist/doc/generic/tex-virtual-academy-pl/cototex.html](http://texmf-dist/doc/generic/tex-virtual-academy-pl/cototex.html).

## 1.2. Obsługiwane systemy operacyjne

T<sub>E</sub>X Live zawiera oprogramowanie dla wielu platform linuksowych i uniksowych, w tym Mac OS X, a także Cygwin. Załączone pliki źródłowe pozwalają też na jego instalację na platformach innych systemów operacyjnych.

Pośród systemów Windows obsługiwane są tylko wersje 2000 i nowsze. Zaniechano wsparcia dla Windows 9x, ME oraz NT, których obsługa była bardzo pracochłonna (w porównaniu z Linux/Unix). Wprawdzie brak jest oprogramowania dedykowanego dla wersji 64-bitowych, ale aplikacje 32-bitowe powinny na nich działać.

W części 2.1 omówiono alternatywne dystrybucje, przeznaczone dla Windows oraz Mac OS X.

## 1.3. Podstawy instalacji T<sub>E</sub>X Live

T<sub>E</sub>X Live można zainstalować z płytki DVD lub internetu. Program instalacyjny jest niewielki i pozwala pobrać z sieci wszystkie potrzebne pakiety. Jest to wygodne, zwłaszcza gdy potrzebujemy jedynie części oprogramowania T<sub>E</sub>X Live i nie chcemy pobierać niepotrzebnie obrazu całej płyty instalacyjnej.

Posiadając płytkę DVD możemy nie tylko zainstalować T<sub>E</sub>X Live na twardym dysku, ale i uruchamiać programy bezpośrednio z niej (a nawet z plikowego obrazu DVD, jeśli nasz system pozwala na jego zamontowanie).

Szczegółowy opis instalacji T<sub>E</sub>X Live znajduje się w dalszych rozdziałach tego dokumentu, tu podamy jedynie skrócony przepis:

- program instalacyjny `install-tl` może działać w kilku trybach: tzw. „wizard” (graficznym, parametr `-gui=wizard`) – domyślnym dla Windows; tekstowym (`-gui=text`, domyślnym dla Unix/Linux) i graficznym trybie „expert” (parametr `-gui=perlTk`). Dla wygody użytkowników Windows uruchomienie `install-tl-advanced.bat` przełącza instalator w tryb „expert”.
- jednym z instalowanych programów jest `tlmgr` (menedżer T<sub>E</sub>X Live), który również można uruchamiać w trybie tekstowym bądź graficznym; pozwala on doinstalować lub usunąć pakiety, aktualizować je z sieci, a także wykonać różne czynności konfiguracyjne.

## 1.4. Uwagi dotyczące bezpieczeństwa

Zgodnie z naszą najlepszą wiedzą, główne programy T<sub>E</sub>X-owe są (i zawsze były) nadzwyczaj odporne. Jednak mimo dokładania najwyższej staranności, inne programy wspierające, zawarte w T<sub>E</sub>X Live, nie zawsze osiągają ten sam poziom. Jak zawsze, należy być ostrożnym przy uruchamianiu programów z danymi pochodzącymi z niepewnych źródeł. Dla uzyskania najwyższego stopnia bezpieczeństwa zalecamy stosowania podczas pracy nowych podfolderów.

Konieczność zachowania staranności jest szczególnie ważna w systemie Windows, ponieważ niezależnie od zawartości ścieżki przeszukiwania poszukuje on programów zawsze najpierw w bieżącym folderze. To zachowanie systemu otwiera szerokie możliwości ataku. Usunęliśmy wiele luk, lecz niewątpliwie niektóre jeszcze pozostały, szczególnie przy uruchamianiu programów pochodzących z innych źródeł. Zalecamy więc sprawdzanie bieżących folderów pod kątem obecności podejrzanych plików, w szczególności plików wykonywalnych (binarnych lub skryptów). Zwykle nie powinno ich być, a w szczególności nie powinny być one tworzone w wyniku zwykłego przetwarzania dokumentów.

I na koniec: T<sub>E</sub>X (oraz towarzyszące mu programy) mogą tworzyć pliki przy przetwarzaniu dokumentów. Własność ta jest na wiele różnych sposobów podatna na nadużycia. Także w tych przypadkach, przetwarzanie nieznanymi dokumentów w nowych podfolderach jest najlepszym znanym sposobem zabezpieczenia.

## 1.5. Dostępna pomoc

Spółeczność T<sub>E</sub>X-owa jest bardzo aktywna i pomocna, stąd też większość poważnych zapytań nie pozostaje bez odpowiedzi. Przed zadaniem pytania warto je uprzednio dobrze przemyśleć i sformułować, ponieważ respondenci to wolontariusze, wśród których znaleźć się mogą mniej lub bardziej doświadczeni użytkownicy. (Jeśli preferujemy komercyjne wsparcie techniczne, możemy zamiast T<sub>E</sub>X Live zakupić system u jednego z dostawców, których listę można znaleźć na <http://tug.org/interest.html#vendors>.)

Oto lista źródeł pomocy, w kolejności przez nas rekomendowanej:

**T<sub>E</sub>X FAQ** T<sub>E</sub>X-owy FAQ jest obszernym zbiorem odpowiedzi na wiele pytań, od najprostszych do najbardziej zaawansowanych. Jest on załączony na T<sub>E</sub>X Live w katalogu [texmf-dist/doc/generic/FAQ-en/html/index.html](http://tug.org/texmf-dist/doc/generic/FAQ-en/html/index.html), a także dostępny w sieci: <http://www.tex.ac.uk/faq>. Proponujemy zajrzeć najpierw tam. Uruchomiono też serwis FAQ w języku polskim: <http://faq.gust.org.pl>.

**T<sub>E</sub>X Catalogue** Jeśli poszukujemy konkretnego pakietu, fontu, programu itp., to polecamy T<sub>E</sub>X Catalogue. Jest to obszerne zestawienie wszelkich pakietów dotyczących T<sub>E</sub>X-a. Patrz: <http://www.ctan.org/help/Catalogue/>.

**T<sub>E</sub>X Web Resources** Strona <http://tug.org/interest.html> zawiera wiele odsyłaczy, w szczególności do książek, podręczników i artykułów poświęconych wszelkim aspektom pracy z systemem T<sub>E</sub>X.

**archiwa pomocy** Dwa główne fora pomocy to grupa Usenet [news:comp.text.tex](mailto:news:comp.text.tex) oraz lista dyskusyjna [texhax@tug.org](mailto:texhax@tug.org). Warto przeszukać archiwa list dyskusyjnych, zawierające mnóstwo pytań i odpowiedzi zbieranych przez wiele lat: <http://groups.google.com/group/comp.text.tex/topics> oraz <http://tug.org/mail-archives/texhax>. Nie zaszkodzi skorzystanie z wyszukiwarki, np. <http://www.google.com>.

**wysyłanie pytań** Jeśli nadal nie znajdujemy rozwiązania problemu, to możemy wysłać pytanie do [comp.text.tex](mailto:comp.text.tex), korzystając z Google, czytnika wiadomości bądź pisząc list na adres [texhax@tug.org](mailto:texhax@tug.org). Przedtem jednak *należy* się zapoznać z poradami dotyczącymi sposobu zadawania pytań, zawartymi w FAQ: <http://www.tex.ac.uk/cgi-bin/texfaq2html?label=askquestion>. Polscy użytkownicy mają do dyspozycji listę dyskusyjną GUST (polskiej Grupy Użytkowników Systemu T<sub>E</sub>X); informacje o niej znajdziemy na stronie <http://www.gust.org.pl>.

**wsparcie ze strony społeczności T<sub>E</sub>X Live** Gdy chcemy zgłosić błąd bądź sugestie i komentarze dotyczące dystrybucji T<sub>E</sub>X Live, instalacji lub dokumentacji, mamy do dyspozycji listę dyskusyjną [tex-live@tug.org](mailto:tex-live@tug.org). Jeśli kwestia dotyczy konkretnego programu (pakietu makr itp.) z T<sub>E</sub>X Live, to lepiej jednak skierować pytanie do osoby opiekującej się danym programem lub na specjalistyczną listę dyskusyjną.

Druga strona medalu to pomaganie tym, którzy mają problemy. Zarówno [comp.text.tex](mailto:comp.text.tex), jak i [texhax](mailto:texhax@tug.org) (oraz lista dyskusyjna GUST) są otwarte dla każdego, tak więc zapraszamy do włączenia się, czytania wiadomości i pomagania innym w miarę własnych możliwości. Witamy wśród użytkowników systemu T<sub>E</sub>X!

## 2. Struktura T<sub>E</sub>X Live

Omówimy tutaj strukturę i zawartość dystrybucji T<sub>E</sub>X Live, a także T<sub>E</sub>X Collection – płytki DVD, w skład której wchodzi T<sub>E</sub>X Live.

### 2.1. T<sub>E</sub>X Collection: T<sub>E</sub>X Live, proT<sub>E</sub>Xt, MacT<sub>E</sub>X

T<sub>E</sub>X Collection DVD zawiera:

**T<sub>E</sub>X Live** kompletny system na DVD, z możliwością uruchamiania bezpośrednio z płyty bądź instalacji na twardym dysku; strona domowa projektu: <http://tug.org/texlive/>.

**MacT<sub>E</sub>X** dla systemu Mac OS X; posiada własny program instalacyjny i dodatkowe programy dla tego systemu; strona domowa projektu: <http://tug.org/mactex/>;

**proT<sub>E</sub>Xt** dystrybucja dla Windows, oparta na dystrybucji MiK<sub>T</sub><sub>E</sub>X, rozszerzonej o dodatkowe narzędzia; całkowicie niezależna od T<sub>E</sub>X Live; proT<sub>E</sub>Xt posiada własny, łatwy w obsłudze program instalacyjny; strona domowa projektu: <http://tug.org/protext>;

**CTAN** zrzut zawartości archiwów CTAN; (<http://www.ctan.org>).

**texmf-extra** katalog z wybranymi pakietami dodatkowymi.

CTAN, protext, i **texmf-extra** nie spełniają przyjętych dla T<sub>E</sub>X Live wymogów dotyczących swobody kopiowania, wobec tego należy ten fakt uwzględnić przy redystrybucji bądź modyfikacji zawartości wymienionych katalogów.

## 2.2. Główne katalogi T<sub>E</sub>X Live

Poniżej wymieniono ważniejsze podkatalogi głównego katalogu dystrybucji T<sub>E</sub>X Live. Na płycie T<sub>E</sub>X Collection DVD cała dystrybucja T<sub>E</sub>X Live została umieszczona w katalogu **texlive**, nie zaś w katalogu głównym (poniżej traktujemy katalog **texlive** jako katalog główny we wszystkich odniesieniach do T<sub>E</sub>X Live).

- bin** skompilowane programy T<sub>E</sub>X-owe, zorganizowane w podkatalogach według platform systemowych;
- readme-\*.html** krótkie omówienie z użytecznymi odnośnikami, w kilku językach, w formacie HTML i zwykłym tekstowym;
- source** źródła wszystkich programów, włącznie z głównymi dystrybucjami Web2C T<sub>E</sub>X-a i META-FONT-a;
- texmf** drzewo katalogów plików pomocniczych i dokumentacji dla *programów* (patrz: **TEXMFMAIN** w następnej części);
- texmf-dist** główne drzewo katalogów formatów i pakietów (zawiera makra, fonty i dokumentację; patrz: **TEXMDIST** w następnej części);
- tlpkg** skrypty, programy i inne dane potrzebne do instalacji; katalog zawiera także „prywatne” dla T<sub>E</sub>X Live kopie systemów Perl i Ghostscript dla Windows (nie kolidują one z posiadanymi przez użytkownika podobnymi programami i działają tylko w ramach instalacji); poza tym dołączono szybki i wygodny program do podglądu plików postscriptowych i PDF – **PS\_View** dla Windows.

Prócz podkatalogów wymienionych powyżej, katalog główny zawiera skrypty instalacyjne oraz pliki **README**, w formacie tekstowym lub HTML, w kilku językach (również polskim).

Do znalezienia dokumentacji przydatne mogą być dowiązania zawarte w pliku **doc.html**, który znajdziemy w głównym katalogu. Dokumentacje programów (man, info, także w formacie PDF) znajdują się w katalogu **texmf/doc**, zaś dokumentacje pakietów makr, fontów i formatów w katalogu **texmf-dist/doc**. W odszukaniu konkretnej dokumentacji w dowolnym z wymienionych katalogów mogą pomóc programy **texdoc** lub **texdoctk**.

Niniejsza dokumentacja w kilku językach znajduje się w katalogu **texmf/doc/texlive**:

- uproszczony chiński: **texmf/doc/texlive/texlive-zh-cn**
- czeski/słowacki: **texmf/doc/texlive/texlive-cz**
- angielski: **texmf/doc/texlive/texlive-en**
- francuski: **texmf/doc/texlive/texlive-fr**
- niemiecki: **texmf/doc/texlive/texlive-de**
- polski: **texmf/doc/texlive/texlive-pl**
- rosyjski: **texmf/doc/texlive/texlive-ru**

## 2.3. Predefiniowane drzewa katalogów texmf

W tej części wymieniono wszystkie używane przez system, predefiniowane zmienne specyfikujące drzewa katalogów **texmf**, omówiono też ich przeznaczenie. Uruchamiając polecenie **tlmgr conf**, wyświetlimy wartości tych zmiennych, dzięki czemu łatwo ustalimy, które katalogi w naszej instalacji są przypisane do konkretnych zmiennych.

**TEXMFMAIN** Drzewo katalogów zawierające podstawowe dla dystrybucji elementy systemu, jak skrypty i inne pliki pomocnicze oraz dokumentację programów (nie zawiera zatem pakietów makr ani formatów).

**TEXMFDIST** Drzewo katalogów zawierające pakiety makr, fontów itp., drzewo to może być współdzielone z dowolną dystrybucją.

**TEXMFLOCAL** Drzewo katalogów, które administratorzy mogą wykorzystać do przechowywania lokalnych makr, fontów itp., dostępnych dla wszystkich użytkowników serwera.

**TEXMFHOME** Drzewo katalogów dla prywatnych makr, fontów itp. użytkownika. Rozwinięcie tej zmiennej zależy domyślnie od wartości przypisanej zmiennej systemowej \$HOME (w Windows %USERPROFILE%).

**TEXMFCONFIG** Drzewo katalogów wykorzystywane przez narzędzia `texconfig`, `updmap` oraz `fmtutil` do przechowywania danych konfiguracyjnych (domyślnie w ramach **TEXMFHOME**).

**TEXMFSYSCONFIG** Drzewo katalogów wykorzystywane przez narzędzia `texconfig-sys`, `updmap-sys` oraz `fmtutil-sys` do przechowywania danych konfiguracyjnych dla całej instalacji.

**TEXMFVAR** Drzewo katalogów wykorzystywane przez `texconfig`, `updmap` i `fmtutil` do przechowywania wygenerowanych plików formatów i map fontowych (domyślnie w ramach **TEXMFHOME**).

**TEXMFSYSVAR** Drzewo katalogów wykorzystywane przez `texconfig-sys`, `updmap-sys`, `fmtutil-sys`, a także przez program `tlmgr` do przechowywania wygenerowanych plików formatów i map fontowych dla całej instalacji.

Domyślny układ katalogów:

**ogólnosystemowy katalog instalacji** może zawierać kilka wydań T<sub>E</sub>X Live:

2008 poprzednie wydanie,

2009 wydanie aktualne:

```
bin
    i386-linux programy dla GNU/Linux
    ...
    universal-darwin programy dla Mac OS X
    win32 programy dla Windows
texmf      określany zmienną TEXMFMAIN
texmf-dist TEXMFDIST
texmf-var  TEXMFSYSVAR
texmf-config TEXMFSYSCONFIG
texmf-local TEXMFLOCAL, katalog zachowywany od wydania do wydania,
```

**katalog domowy użytkownika** (\$HOME lub %USERPROFILE%)

.texlive2008 prywatne pliki konfiguracyjne poprzedniego wydania

.texlive2009 prywatne pliki konfiguracyjne dla bieżącego wydania:

```
texmf-var  TEXMFVAR
texmf-config TEXMFCONFIG
texmf TEXMFHOME prywatne makra, fonty itp.
```

## 2.4. Rozszerzenia T<sub>E</sub>X-a

Oryginalny T<sub>E</sub>X, stworzony przez prof. Knutha, został zamrożony, ale jest i będzie w przyszłości dostępny w dystrybucji. T<sub>E</sub>X Live zawiera ponadto kilka wersji rozszerzonych standardowego T<sub>E</sub>X-a:

**ε-T<sub>E</sub>X** wersja programu T<sub>E</sub>X, w której dodano pożyteczny zestaw nowych poleceń wbudowanych (dotyczących głównie rozwijania makr, leksemów znakowych, interpretacji znaczników itp.) oraz rozszerzenie T<sub>E</sub>X--X<sub>E</sub>T dla składu od prawej do lewej. W trybie domyślnym ε-T<sub>E</sub>X jest w 100% zgodny ze standardowym programem T<sub>E</sub>X. Więcej szczegółów można znaleźć w [texmf-dist/doc/etex/base/etex\\_man.pdf](#).

**pdfT<sub>E</sub>X** program zawierający silnik ε-T<sub>E</sub>X i dalsze rozszerzenia, który umożliwia tworzenie plików zarówno w formacie PDF, jak i DVI. Jest on domyślnym programem dla większości formatów (prócz plain T<sub>E</sub>X), nie ma więc obecnie rozróżnienia na „maszynny” `pdftex` i `pdfetex`, jak to miało miejsce w poprzednich wersjach programów i w poprzednich dystrybucjach T<sub>E</sub>X Live. Podręczniki znajdziemy w katalogu [texmf-dist/doc/pdftex/manual/pdftex-a.pdf](#), zaś przykład wykorzystania w pliku [texmf-dist/doc/pdftex/manual/samplepdf/samplepdf.tex](#).

**LuaT<sub>E</sub>X** docelowo sukcesor pdfT<sub>E</sub>X-a, z którym ma być, aczkolwiek niecałkowicie, zgodny wstecz. Powinien także zastąpić Aleph (patrz niżej), choć nie zakłada się tu technicznej kompatybilności. Załączony interpreter Lua (patrz strona domowa <http://www.lua.org/>) pozwala na eleganckie



rozwiązanie wielu trudnych problemów T<sub>E</sub>X-a. Program `texlua` ma funkcjonalność samodzielnego interpretera Lua, co sprawia, że jest używany w T<sub>E</sub>X Live do wielu zadań. Patrz <http://www.luatex.org/> i na DVD `texmf-dist/doc/luatex/luatexref-t.pdf`.

**XeT<sub>E</sub>X** umożliwia kodowanie tekstów w Unicode oraz korzystanie z fontów OpenType (także tych dostępnych bezpośrednio w systemie operacyjnym), przy czym stosuje biblioteki obce. Patrz <http://tug.org/xetex>.

**Ω (Omega)** program, który pracuje wewnętrznie ze znakami kodowanymi 16-bitowo (Unicode), pozwalając składać jednocześnie większość tekstów spotykanych na świecie. Wspomaga dynamicznie ładowane tzw. „procesy tłumaczenia Ω” (OTP), co pozwala użytkownikowi definiować złożone transformacje, wykonywane na dowolnych strumieniach wejściowych. Sam program od dawna nie jest aktualizowany, został więc usunięty z T<sub>E</sub>X Live. Pozostawiono jego działający klon:

**Aleph** łączy rozszerzenia Ω i ε-T<sub>E</sub>X; powstał jako niezależny projekt z potrzeby stabilnej „używalności” programu Omega, w sytuacji, gdy ten pozostawał wciąż w fazie eksperymentalnej. Dostępna jest minimalna dokumentacja: `texmf-dist/doc/aleph/base`.

## 2.5. Inne ważniejsze programy T<sub>E</sub>X Live

Poniżej zestawiono kilka innych, najczęściej używanych programów, dostępnych w dystrybucji T<sub>E</sub>X Live:

- `bibtex` tworzenie spisów bibliograficznych;
- `makeindex`, `xindy` tworzenie posortowanych skorowidzów;
- `dvips` konwersja DVI do PostScript;
- `xdvi` przeglądarka plików DVI dla X Window;
- `dvilj` sterownik dla drukarek HP LaserJet;
- `dviconcat`, `dviselect` programy do manipulacji stronami w plikach DVI;
- `dvipdfmx` konwersja DVI do PDF, metoda alternatywna w stosunku do wspomnianego wyżej programu `pdfTEX` (pakiety `ps4pdf` i `pdftricks` dostarczają tutaj kolejnych możliwości);
- `psselect`, `psnup`, ... narzędzia do manipulacji na plikach postscriptowych;
- `texexec`, `texmfstart` programy uruchamiające dla ConT<sub>E</sub>Xt;
- `tex4ht` postprocesor dla T<sub>E</sub>X-a konwersji do HTML i XML.

## 2.6. Pakiety i ich zestawy

Zawartość drzew `texmf` na T<sub>E</sub>X Live została do celów instalacji zorganizowana w szereg „zestawów” (*collections*), z których każdy posiada zbiór „pakietów” (*packages*; jest ich obecnie ponad 2500). Normalna instalacja pozwala użytkownikowi skopiować z DVD na twardy dysk jeden lub więcej zestawów, ale można też doinstalować z niej do już zainstalowanego zestawu jedynie pojedynczy pakiet.

Zestawy pozwalają lepiej dobrać instalowane składniki, a także określić, jakie języki będą obsługiwane po instalacji. Najważniejszy zestaw, wymagany dla większości zastosowań, to „Essential programs and files”. Zestawy „Basic LaTeX packages” i „Recommended fonts” są rekomendowane dla większości użytkowników. Pozostałe zestawy są opcjonalne.

Oto dostępne zestawy i krótki opis ich zawartości:

**Essential programs and files** podstawowe programy, pakiety makr i fontów systemu T<sub>E</sub>X, pliki konfiguracyjne dla podstawowych sterowników;

**Extra BibT<sub>E</sub>X styles** dodatkowa, obszerna biblioteka stylów BibT<sub>E</sub>X-owych i bazy danych bibliograficznych (podstawowe style znajdują się w zestawie „Essential...”);

**Context format** pakiet makr do ConT<sub>E</sub>Xt – „dialektu” T<sub>E</sub>X-a autorstwa Hansa Hagen;

**TeX auxiliary programs** różne programy pomocnicze; zestaw zawiera m.in. programy i makra dla systemu `texinfo`, programy do manipulacji na plikach DVI itp.;

**TeX and Outline font utilities** programy do konwersji plików fontowych oraz testowania i instalacji fontów (zestaw do tworzenia fontów wirtualnych, manipulacji plikami `.gf` i `.pk`, programy `mft`, `fontinst` itp.);

**Recommended fonts** obszerna biblioteka częściej używanych fontów w postaci źródłowej (.mf) bądź fontów obwiedniowych oraz pliki z definicjami i stylami L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X-a dla tych fontów;

**Extra fonts** biblioteka różnych rzadziej używanych fontów;

**Extra formats** pliki pomocnicze do generowania dodatkowych „formatów” (tj. obszerne zestawy makr służące do wstępnego przetworzenia i utworzenia pliku .fmt);

**Games typesetting** pakiety do prezentacji zapisu różnych gier (szachy, brydż itp.);

**Extra generic packages** obszerna biblioteka makr, trudnych do sklasyfikowania, działających z różnymi formatami (Plain, L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X itp.);

**HTML/SGML/XML support** pakiety konwersji L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X-a do XML/HTML oraz do składu dokumentów XML/SGML;

**lang...** wsparcie poszczególnych języków; zestawy zawierają wzorce przenoszenia wyrazów i makra obsługi danych języków, czasem też specyficzne fonty itp., przykładowo:

**langpolish** zawiera polskie pakiety: makra do tworzenia formatu MeX, pakiety **polski**, **mwcls**, fonty i makra dodatkowe przydatne dla polskich użytkowników oraz dokumentacje w języku polskim;

Plik `tlpdb/texlive.tlpdb` (wykorzystywany podczas instalacji) zawiera spis wszystkich plików w każdym pakiecie.

## 2.7. Fonty w T<sub>E</sub>X Live

T<sub>E</sub>X Live zawiera wiele wysokiej jakości fontów skalowanych. Patrz: <http://tug.org/fonts> oraz [texmf-dist/doc/fonts/free-math-fonts-survey](http://tug.org/texmf-dist/doc/fonts/free-math-fonts-survey).

# 3. Instalacja

## 3.1. Start instalacji

Instalację T<sub>E</sub>X Live uruchamiamy z płytki T<sub>E</sub>X Collection DVD (bądź po pobraniu z sieci pakietu instalacyjnego i jego rozpakowaniu) skryptem `install-tl` (Unix), `install-tl.bat` lub `install-tl-advanced.bat` (Windows).

**Instalacja z sieci:** z archiwum CTAN, z katalogu `systems/texlive/tlnet` (<http://mirror.ctan.org/systems/texlive/tlnet> automatycznie przekierowuje do najbliższej kopii CTAN) należy pobrać plik `install-tl.zip` (wspólny dla Unix i Windows) lub znacznie mniejszy `install-unx.tar.gz` (tylko dla Unix). Po rozpakowaniu, w katalogu `install-tl/` znajdziemy skrypty instalacyjne `install-tl`, `install-tl.bat` i `install-tl-advanced.bat`.

**T<sub>E</sub>X Collection DVD:** po zamontowaniu płytki należy zmienić katalog bieżący na `texlive` (w Windows program instalacyjny powinien uruchomić się automatycznie). DVD otrzymamy w ramach członkostwa w dowolnej Grupie Użytkowników Systemu T<sub>E</sub>X (kontakt w Polsce <http://www.gust.org.pl>).

Dalsze kroki omówiono dokładniej poniżej.

### 3.1.1. Unix

Poniżej `>` oznacza znak zachęty systemu (tzw. prompt); to, co wpisuje użytkownik, zaznaczono **pogrubieniem**. W oknie terminala należy wykonać:

```
> cd /path/to/installer
> perl install-tl
```

(można także uruchomić `perl /path/to/installer/install-tl` lub `./install-tl`; w dalszej części nie będziemy powtarzać wszelkich możliwych kombinacji). Zalecane jest powiększenie okna terminala, aby zobaczyć pełną zawartość ekranu programu instalacyjnego (rys. 1).

Do uruchomienia w trybie graficznym (GUI; rys. 2) wymagana jest obecność w systemie modułu Perl/TK:



```

Installing TeX Live 2009 from: ...
Platform: i386-linux => 'Intel x86 with GNU/Linux'
Distribution: live (uncompressed)
...
Detected platform: Intel x86 with GNU/Linux

<B> binary systems: 1 out of 14

<S> Installation scheme (scheme-full)
    83 collections out of 84, disk space required: 1882 MB

Customizing installation scheme:
    <C> standard collections
    <L> language collections

<D> directories:
    TEXDIR (the main TeX directory):
        /usr/local/texlive/2009
    TEXMFLOCAL (directory for site-wide local files):
        /usr/local/texlive/texmf-local
    TEXMFSSVAR (directory for variable and automatically generated data):
        /usr/local/texlive/2009/texmf-var
    TEXMFSSCONFIG (directory for local config):
        /usr/local/texlive/2009/texmf-config
    TEXMFHOME (directory for user-specific files):
        ~/texmf

<O> options:
    [ ] use letter size instead of A4 by default
    [X] create all format files
    [X] install macro/font doc tree
    [X] install macro/font source tree
    [ ] create symlinks to standard directories

<V> set up for running from DVD

Other actions:
    <I> start installation to hard disk
    <H> help
    <Q> quit

```

Rysunek 1: Główny ekran instalatora w trybie tekstowym (GNU/Linux)

```
> perl install-tl -gui
```

Kompletny wykaz dostępnych opcji otrzymamy uruchamiając:

```
> perl install-tl -help
```

**Uwaga dotycząca uprawnień w Unix:** program instalacyjny będzie respektował aktualną wartość `umask`. Jeśli więc chcemy, aby instalacja była dostępna dla innych użytkowników, musimy ustawić wartość np. `umask 002`. Więcej informacji na temat `umask` znajdziemy w dokumentacji posiadanego systemu operacyjnego.

**Uwagi specjalne dotyczące Cygwin:** w odróżnieniu od wielu rzeczywistych systemów operacyjnych, których Cygwin jest jedynie emulatorem, w środowisku tym mogą nie być domyślnie zainstalowane niektóre programy wymagane dla instalatora TeX Live. Dodatkowe informacje – patrz część 3.1.4.

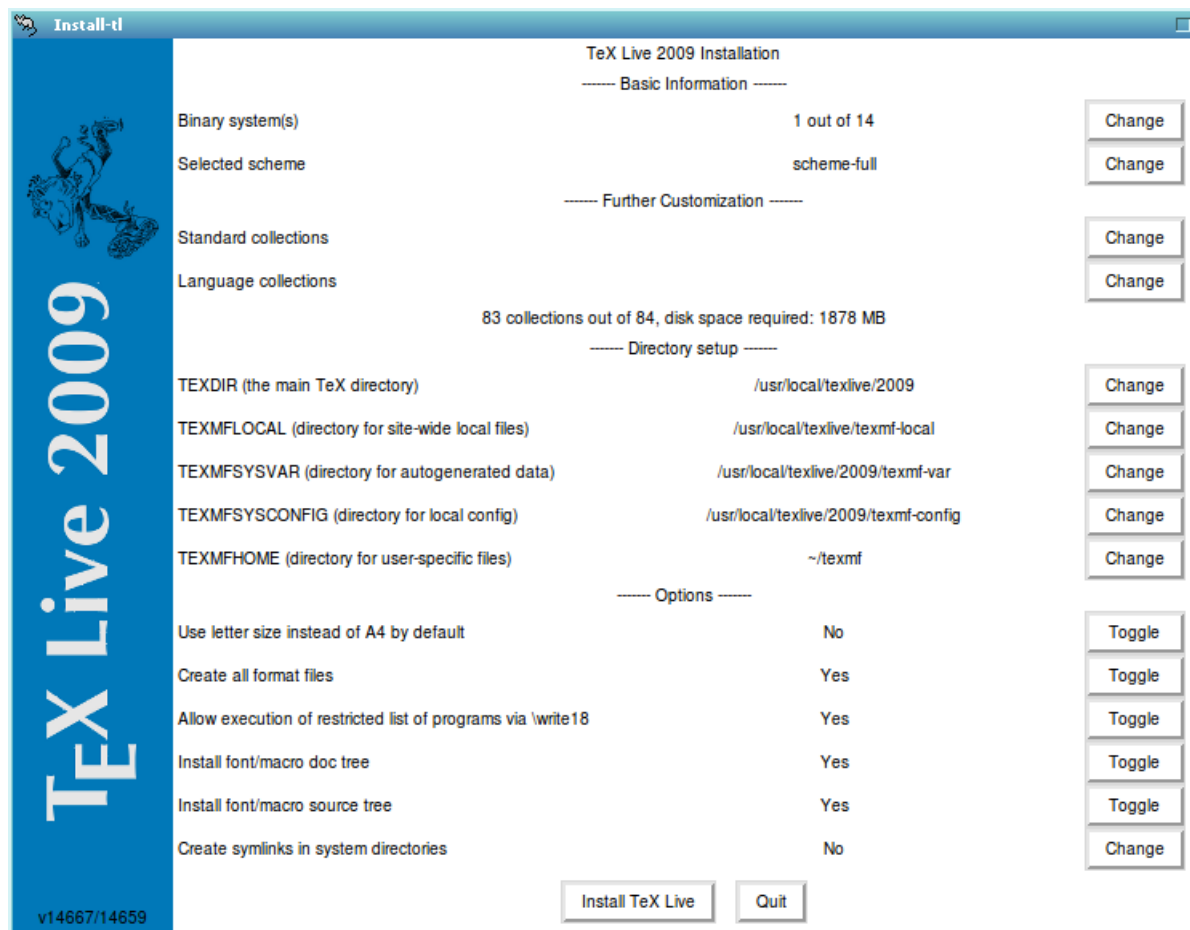
### 3.1.2. MacOSX

Jak wspomniano w części 2.1, dla Mac OS X przygotowano odrębną dystrybucję MacTeX (<http://tug.org/mactex>). W jej wypadku należy użyć dedykowanego programu instalacyjnego, gdyż zmienia on w specyficzny sposób ustawienia systemu, w szczególności pozwala na łatwe przełączanie między różnymi dystrybucjami TeX-a dla Mac OS X: MacTeX, gwTeX, Fink, MacPorts.

MacTeX jest oparty na TeX Live i główne drzewa katalogów pozostały w nim dokładnie takie same, dodano jedynie katalogi ze specyficznymi dla systemu Mac OS X dokumentacjami i aplikacjami.

### 3.1.3. Windows

Gdy używamy instalatora pobranego z sieci (bądź program ten nie uruchamia się automatycznie po włożeniu DVD do napędu), należy uruchomić `install-tl.bat` (np. podwójnym kliknięciem myszy). Można to uczynić także z linii poleceń. Gdy katalog zawierający ten plik jest katalogiem bieżącym, wystarczy uruchomić:



Rysunek 2: Ekran zaawansowanego programu instalacyjnego GUI (GNU/Linux)

> **install-tl**

bądź, dla bardziej wymagającej instalacji, pozwalającej na wybór schematów, kolekcji itp.:

> **install-tl-advanced**

W linii poleceń można też podać ścieżkę do programu, np.:

> **D:\texlive\install-tl**

dla TeX Collection DVD, zakładając, że D: jest napędem DVD (rys. 3 pokazuje domyślny dla Windows ekran programu instalacyjnego).

Instalacja w trybie tekstowym wymaga podania:

> **install-tl -no-gui**

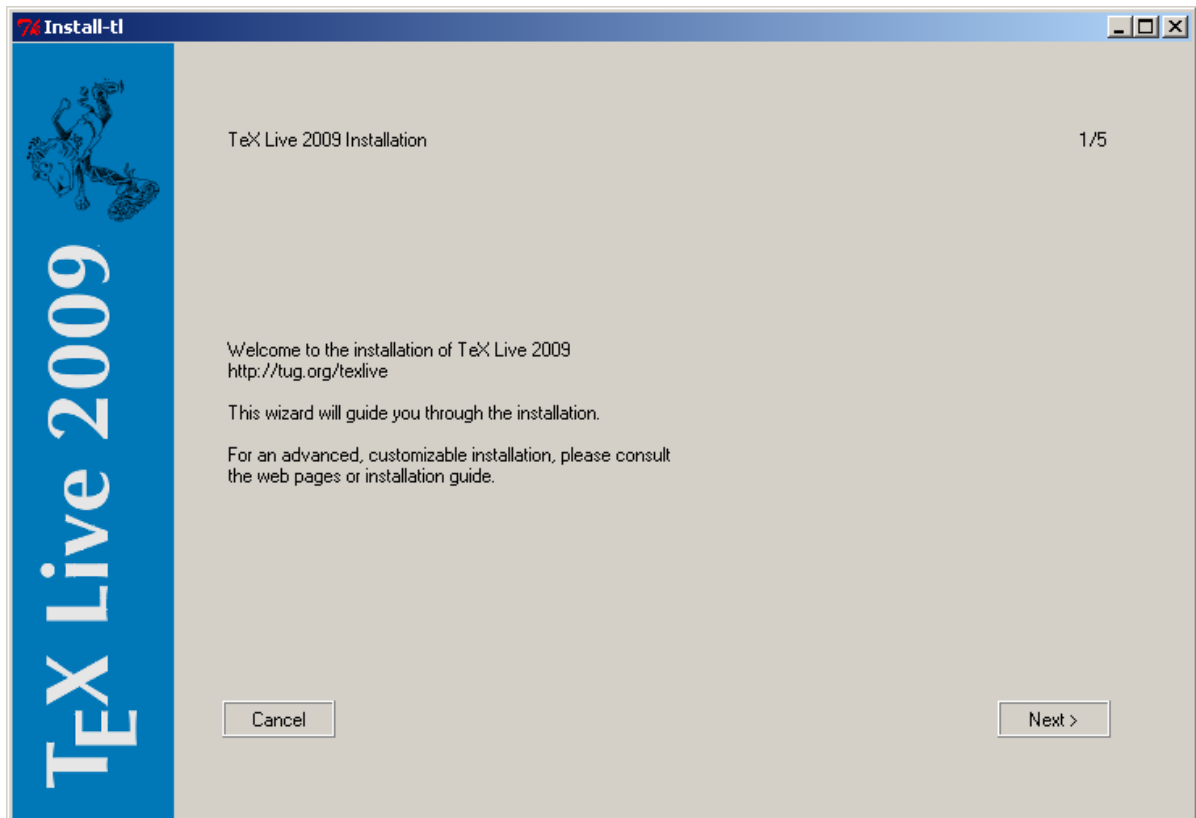
Wszystkie dostępne opcje wyświetlimy uruchamiając:

> **install-tl -help**

### 3.1.4. Cygwin

Program instalujący TeX Live obsługuje jedynie Cygwin w wersji 1.7. Przed instalacją w tym systemie zaleca się uruchomić program **setup.exe** i, o ile nie zostały one uprzednio zainstalowane, zainstalować pakiety **perl** oraz **wget**. Ponadto zalecana jest instalacja:

- **fontconfig** (wymagany dla XeTeX)
- **ghostscript** (wymagany dla wielu narzędzi)
- **libXaw7** (wymagany dla xdvi)
- **ncurses** (udostępnia „czyste” polecenia stosowane przez program instalacyjny)



Rysunek 3: Ekran programu instalacyjnego „Wizard” (Windows)

### 3.1.5. Instalator w trybie tekstowym

Rysunek 1 przedstawia główny ekran programu `install-tl` w (domyślnym) trybie tekstowym w systemie Unix. W tym trybie nie używamy ani klawiszy kursora, ani myszy, lecz wyłącznie klawiszy alfanumerycznych (uwaga: duże i małe litery są rozróżniane!). Wybraną opcję zatwierdzamy klawiszem Enter. Instalator w trybie tekstowym jest na tyle prosty, by działał na możliwie wielu platformach, nawet wyposażonych jedynie w podstawowe biblioteki Perla.

### 3.1.6. Zaawansowany program instalacyjny w trybie graficznym

Rysunek 2 przedstawia program instalacyjny w trybie graficznym, w wersji rozszerzonej. W systemie Windows znajdziemy tu dodatkowe przyciski dla opcji nieistotnych w systemach Unix/Linux. Tryb ten uruchamiamy poleceniem:

```
> install-tl -gui=perlTk
```

### 3.1.7. Uproszczony program instalacyjny

W systemie Windows domyślnie uruchamiany jest uproszczony program instalujący wszystkie pakiety TeX Live, który wymaga od użytkownika odpowiedzi jedynie na kilka pytań (katalog docelowy itp.). Tryb ten, zwany *wizard* („czarodziej”, „mag”), uruchamiany jest poleceniem:

```
> install-tl -gui=wizard
```

## 3.2. Podczas instalacji

Program instalacyjny jest z założenia na tyle prosty, że szczegółowe wyjaśnienia wydają się zbędne. Podamy jednak kilka uwag dotyczących różnych opcji i dostępnych podmenu.

### 3.2.1. Menu: binary systems (tylko Unix)

Rysunek 4 pokazuje (w trybie tekstowym) wybór platformy (systemu operacyjnego). Domyślnie instalowane są tylko programy dla bieżącej platformy, ale menu to pozwala wybrać także zestawy dla

```

Available sets of binaries: (Dostępne zestawy programów dla:)
=====
a [ ] alpha-linux      DEC Alpha with GNU/Linux
b [ ] i386-cygwin      Intel x86 with Cygwin
c [X] i386-linux       Intel x86 with GNU/Linux
d [ ] i386-netbsd      Intel x86 with NetBSD
e [ ] i386-solaris     Intel x86 with Sun Solaris
f [ ] mips-irix        SGI IRIX
g [ ] powerpc-aix      PowerPC with AIX
h [ ] powerpc-linux    PowerPC with GNU/Linux
i [ ] sparc-linux      Sparc with GNU/Linux
j [ ] sparc-solaris    Sparc with Solaris
k [ ] universal-darwin universal binaries for MacOSX/Darwin
l [ ] win32            Windows
m [ ] x86_64-linux     x86_64 with GNU/Linux

```

Rysunek 4: Wybór platformy (systemu operacyjnego)

innych platform. Może być to przydatne do instalacji na serwerze i współdzielenia zasobów w sieci dla różnych systemów operacyjnych bądź dla instalacji dla kilku systemów na tej samej maszynie.

### 3.2.2. Wybór tego, co ma być zainstalowane

```

Select a scheme: (Wybór schematu do instalacji:)
=====
a [ ] TeX Live basic scheme (plain and LaTeX)
b [ ] ConTeXt scheme
c [X] full scheme (everything)
d [ ] GUST TeX Live scheme
e [ ] GUTenberg TeX Live scheme
f [ ] medium scheme (plain, latex, recommended packages, some languages)
g [ ] minimal scheme (plain only)
h [ ] Omega scheme
i [ ] teTeX scheme (more than medium, but nowhere near full)
j [ ] XML scheme
k [ ] custom selection of collections

```

Rysunek 5: Menu: wybór schematów

Rysunek 5 pokazuje menu „Wybór schematów”. Schematy to obszerne zestawy pakietów, przeznaczone do wstępnego wyboru instalowanych komponentów. Mamy tu schematy do instalacji: podstawowej (basic), typowej (medium) i pełnej (full; jest ona domyślna), pozostałe przygotowano z myślą o wybranych grupach użytkowników (np. GUST i GUTenberg przygotowały schematy dla swoich członków) lub zastosowaniach (np. XML lub Omega).

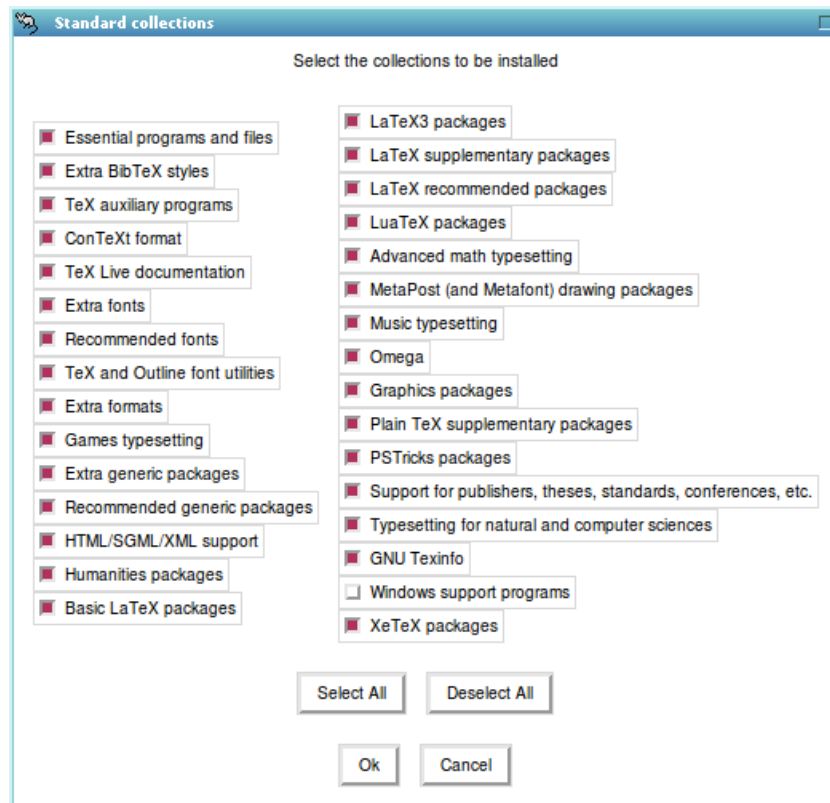
Wstępnie wybrane schematy można modyfikować. W skład „schematów” wchodzi tzw. „kolekcje”, które można wybrać w kolejnych menu o nazwach: „Kolekcje standardowe” i „Kolekcje językowe” (rysunek 6). Kolekcje stanowią niższy poziom niż schematy, a same składają się z „pakietów”. Dopiero pakiety zawierają właściwe pliki makr, fontów itp. Jeśli chcemy dodać lub usunąć pakiet, to po instalacji właściwej użyjemy programu `tlmgr` (patrz część 6).

### 3.2.3. Katalogi

Domyślny układ katalogów opisano w części 2.3 na str. 5. Położenie domyślne całej instalacji (TEXDIR) różni się w Windows (%SystemDrive%\texlive\2009) i w Unix (/usr/local/texlive/2009).

Głównym powodem, dla którego chcielibyśmy ewentualnie zmienić domyślne położenie TEXDIR, może być brak uprawnień systemowych. Aby zainstalować T<sub>E</sub>X Live, nie musimy być administratorem systemu, musimy jednak posiadać uprawnienia do zapisu w docelowym katalogu. Rozsądną alternatywą może być wtedy instalacja w katalogu domowym, szczególnie gdy będziemy jej jedynym użytkownikiem. Stosujemy tu zapis „~” do zaznaczenia katalogu domowego użytkownika, np. ~/texlive/2009. Zalecamy użycie katalogu z nazwą odzwierciedlającą rok wydania, co pozwoli na zainstalowanie obok siebie różnych wydań T<sub>E</sub>X Live.

Zmiana TEXDIR w programie instalacyjnym zmienia także ścieżki katalogów określone przez zmienne TEXMFLOCAL, TEXMFSYSVAR i TEXMFSYSCONFIG.



Rysunek 6: Menu Collections (Kolekcje)

TEXMFHOME jest zalecanym położeniem dla prywatnych makr i fontów użytkownika. Domyślnym katalogiem jest `~/texmf`. W odróżnieniu od `TEXDIR`, znak `~` jest zachowywany w generowanych plikach konfiguracyjnych, ponieważ w wygodny sposób odnosi się do katalogu domowego podczas każdego uruchamiania programów. Znak ten rozwijany jest do zmiennej `$HOME` w Unix i `%USERPROFILE%` w Windows.

### 3.2.4. Opcje

```
<P> use letter size instead of A4 by default: [ ]
<F> create all format files:                [X]
<D> install font/macro doc tree:            [X]
<S> install font/macro source tree:         [X]
<L> create symlinks in standard directories: [ ]
      binaries to:
      manpages to:
      info to:
```

Rysunek 7: Menu: Options (Opcje) w Unix

Rysunek 7 pokazuje menu (w trybie tekstowym) z dodatkowymi opcjami. Warto tu je wymienić:

**use letter size instead of A4 by default** (użyj domyślnie formatu papieru letter zamiast A4): pozwala określić domyślny format papieru dla wielu programów. Oczywiście format papieru można (nawet: należy) specyfikować dla każdego dokumentu w miarę potrzeby.

**create format files** (generuj pliki formatów): chociaż zbędne formaty zajmują miejsce na dysku, zaleca się pozostawić tę opcję włączoną; jeśli tego nie zrobimy, formaty będą generowane automatycznie (w razie potrzeby) w prywatnych katalogach `TEXMFVAR` użytkowników, nie będą jednak odświeżane, gdy w instalacji zostaną zaktualizowane np. same programy bądź wzorce przenoszenia; wskutek tego pliki formatów mogą utracić zgodność ze środowiskiem, w którym są używane.

**install font/macro ... tree** (instaluj pliki źródłowe i/lub dokumentacji dla fontów bądź makr): wprawdzie wyłączenie tych opcji pozwala zaoszczędzić miejsce na dysku, ale nie jest zalecane.

**create symlinks in standard directories** (utwórz dowiązania w standardowych katalogach, dotyczy tylko Unix): opcja ta pozwala uniknąć ustawiania zmiennych środowiska po instalacji (`PATH`, `MANPATH` i `INFOPATH`), ale jej użycie nie jest zalecane, bo może powodować kolizje z już zainstalowanym w systemie środowiskiem `TeX`; może być ona przydatna jedynie wtedy, gdy w standardowych katalogach (np. `/usr/local/bin`) nie ma jakichkolwiek programów `TeX`-owych. Wymaga ona ponadto uprawnień do zapisu w docelowych katalogach.

Po wszystkich potrzebnych ustawieniach można rozpocząć instalację (klawisz „I”). Po instalacji zaleca się zajrzeć do części 3.4, bo być może potrzebne okażą się jeszcze dodatkowe kroki.

### 3.2.5. Uruchamianie bezpośrednio z DVD (tylko w trybie tekstowym)

Aby uruchomić programy bezpośrednio z płytki DVD, należy wybrać opcję „V”, co zmienia menu na przedstawione na rys. 8.

```

=====> TeX Live installation procedure <=====
...
<D> directories:
  TEXDIRW (Writable root):
    !! default location: /usr/local/texlive/2009
    !! is not writable, please select a different one!
  TEXMFLOCAL (directory for site-wide local files):
    /usr/local/texlive/texmf-local
  TEXMFSYSVAR (directory for variable and automatically generated data):
    /usr/local/texlive/2009/texmf-var
  TEXMFSYSCONFIG (directory for local config):
    /usr/local/texlive/2009/texmf-config
  TEXMFHOME (directory for user-specific files):
    ~/texmf

<O> options:
  [ ] use letter size instead of A4 by default
  [X] create all format files

<V> set up for installing to hard disk

Other actions:
<I> start installation for running from DVD
<H> help
<Q> quit

```

Rysunek 8: Menu główne dla uruchamiania z DVD

Zwróćmy uwagę na następujące zmiany w menu: zniknęły wszystkie opcje dotyczące wyboru pakietów, sekcja dotycząca katalogów pokazuje teraz `TEXDIRW` – katalog posiadający prawa do zapisu. Pozwoli to uruchamiać dowolny program bezpośrednio z płytki; na dysku twardym znajdują się (w odpowiednich katalogach) jedynie niezbędne pliki konfiguracyjne.

Ponieważ struktura katalogów różni się nieco od domyślnej, niezbędne będą pewne czynności konfiguracyjne, omówione w części 3.4.

Instalator GUI nie posiada opcji „V”, dlatego użytkownicy Windows mogą uruchomić program jedynie z linii poleceń, jak opisano to w części 3.3.

W rozdziale 5 opisano jeszcze inny, przenośny sposób uruchamiania `TeX Live`, który nie wymaga zmian w konfiguracji systemu (a wręcz nie pozwala na nie).

## 3.3. Parametry instalacji z linii poleceń

Uruchom

```
> install-tl -help
```

aby wyświetlić wszystkie dostępne parametry. Oto najczęściej używane:

- gui użyj (jeśli to możliwe) programu w wersji graficznej (GUI); wymagane jest posiadanie modułu Perl/Tk (<http://tug.org/texlive/distro.html#perlTk>); gdy jest on niedostępny, program instalacyjny uruchomiony zostanie w trybie tekstowym;
- no-gui wymusza tryb tekstowy, np. w Windows potrzebny jest on dla przygotowania do uruchamiania bezpośrednio z DVD;



- lang** *LL* pozwala wybrać język komunikatów, *LL* oznacza tu dwuliterowy kod języka; aktualnie dostępne są: angielski (**en**, domyślny), niemiecki (**de**), francuski (**fr**), holenderski (**nl**), polski (**pl**), słoweński (**sl**) i wietnamski (**vi**); program samoczynnie wykrywa język systemu, ale jeśli jest to niemożliwe, komunikaty i menu będą wyświetlane w języku angielskim;
- profile** *profile* program instalacyjny zapisuje plik **texlive.profile** w katalogu **tlpkg** naszej instalacji, co pozwala wykorzystać go dla powielenia w trybie wsadowym wszystkich wyborów i ustawień w kolejnych instalacjach;
- repository** *url-lub-ścieżka* pozwala określić inne niż domyślne źródło instalacji (patrz poniżej).

### 3.3.1. Parametr **-repository**

Domyślnym repozytorium pakietów dla T<sub>E</sub>X Live jest kopia (*mirror*) CTAN, znajdująca automatycznie via <http://mirror.ctan.org>.

Parametrowi **-repository** można przypisać adres w sieci (rozpoczynający się od **ftp:**, **http:** lub **file:/**) lub pełną ścieżkę do kopii pakietów na dysku (np. pobranej za pomocą programu **wget**). Jeśli podany argument wskazuje na lokalny dysk (ścieżkę bądź adres **file:/**), to automatycznie zostanie dostosowany typ instalacji (z plików skompresowanych bądź nie): gdy dostępny będzie katalog **archive**, zawierający pliki **.tar.xz**, wybrana zostanie instalacja z tychże plików, nawet jeśli dostępne będą równolegle katalogi z plikami nieskompresowanymi.

## 3.4. Czynności poinstalacyjne

Część ta nie dotyczy systemu Windows, dla którego program instalacyjny przeprowadza całą konfigurację, włącznie z ustawieniami menu systemowego i tworzeniem ikon na pulpicie. Poniższe uwagi mogą być przydatne dla użytkowników innych systemów.

### 3.4.1. Gdy zastosujemy dowiązania symboliczne

Użycie opisanej w części 3.2.4 opcji tworzenia dowiązań symbolicznych w standardowych katalogach nie wymaga zmian w zmiennych środowiska systemowego.

### 3.4.2. Zmienne środowiska dla Unix

Po instalacji należy do zmiennej **PATH** dodać ścieżkę do programów T<sub>E</sub>X Live. Każda z obsługiwanych platform ma własny podkatalog w ramach **TEXDIR/bin**. Listę platform i odpowiadających im katalogów przedstawiono na rys. 4.

Również korzystanie z systemowych przeglądarek dokumentacji **man** i **info** staje się możliwe dopiero po dodaniu odpowiednich katalogów do ich ścieżek przeszukiwania. Strony **man** mogą być także znajduwane automatycznie po dodaniu ścieżki ich położenia do **PATH**.

Dla powłoki zgodnej z Bourne shell (**sh**, **bash**, **ksh**) możemy dopisać do pliku **\$HOME/.profile**:

```
PATH=/usr/local/texlive/2009/bin/i386-linux:$PATH; export PATH
MANPATH=/usr/local/texlive/2009/texmf/doc/man:$MANPATH; export MANPATH
INFOPATH=/usr/local/texlive/2009/texmf/doc/info:$INFOPATH; export INFOPATH
```

W wypadku **csh** lub **tsh** należy zmodyfikować plik **\$HOME/.cshrc**, np.:

```
setenv PATH /usr/local/texlive/2009/bin/i386-linux:$PATH
setenv MANPATH /usr/local/texlive/2009/texmf/doc/man:$MANPATH
setenv INFOPATH /usr/local/texlive/2009/texmf/doc/info:$INFOPATH
```

### 3.4.3. Konfiguracja fontów dla XeT<sub>E</sub>X

Gdy w systemie uniksowym zainstalowano pakiet **xetex**, należy skonfigurować system tak, aby XeT<sub>E</sub>X mógł znaleźć fonty dostarczone w T<sub>E</sub>X Live. Aby to ułatwić, podczas instalacji pakietu tworzony jest plik konfiguracyjny fontów: **TEXMFSYSVAR/fonts/conf/texlive-fontconfig.conf**.

Aby udostępnić fonty T<sub>E</sub>X Live dla innych aplikacji systemu (zakładając, że mamy odpowiednie uprawnienia) należy wykonać następujące czynności:

1. skopiować **texlive-fontconfig.conf** do **/etc/fonts/conf.d/09-texlive.conf**;
2. uruchomić **fc-cache -fsv**.

Jeśli nie mamy odpowiednich uprawnień i chcemy jedynie korzystać z fontów dostarczonych w T<sub>E</sub>X Live podczas uruchamiania XeT<sub>E</sub>X:

1. skopiować plik `texlive-fontconfig.conf` do `~/.fonts.conf`, gdzie `~` oznacza nasz katalog domowy.
2. uruchomić `fc-cache -fv`.

#### 3.4.4. Gdy uruchamiamy programy z DVD

Programy T<sub>E</sub>X Live wyszukują potrzebne dane w różnych drzewach katalogów, korzystając z pliku `texmf.cnf`. Plik ten poszukiwany jest w całej serii położen względem położenia samych programów, ale zasada ta nie działa, gdy uruchamiamy programy bezpośrednio z DVD. Wynika to z faktu, że niektóre pliki są zapisywane na twardym dysku (DVD jest medium tylko do odczytu) i tracą tym samym predefiniowane względne położenie. Wymagane jest zatem zdefiniowanie w środowisku zmiennej `TEXMFCONF`, która wskaże położenie `texmf.cnf`. Nadal jest potrzebna modyfikacja zmiennej `PATH`, jak opisano wyżej.

Na zakończenie instalacji program powinien pokazać komunikat informujący, jaką wartość należy przypisać zmiennej `TEXMFCONF`. Gdybyśmy to przeoczyli – wartością tą jest `$TEXMFSYSVAR/web2c`, czyli dla domyślnych ustawień (`/usr/local/texlive/2009/texmf-var/web2c`) potrzebujemy deklaracji:

```
TEXMFCONF=/usr/local/texlive/2009/texmf-var/web2c; export TEXMFCONF
```

lub, dla [t]csh:

```
setenv TEXMFCONF /usr/local/texlive/2009/texmf-var/web2c
```

Opcja ta jest najbardziej przydatna, gdy chcemy uruchamiać programy T<sub>E</sub>X Live we własnym systemie, ale brak nam wystarczającego miejsca na dysku. W pełni przenośny sposób korzystania z T<sub>E</sub>X Live, np. z pendrive USB, opisano w części 5.

#### 3.4.5. ConT<sub>E</sub>Xt Mark IV

Tak zwany „stary” ConT<sub>E</sub>Xt działa jak dotychczas. Nowy ConT<sub>E</sub>Xt „Mark IV” wymaga ręcznego dostrzeżenia – patrz: [http://wiki.contextgarden.net/Running\\_Mark\\_IV](http://wiki.contextgarden.net/Running_Mark_IV).

#### 3.4.6. Integracja lokalnych i prywatnych pakietów makr

Jak już wspomniano w części 2.3, katalog `TEXMFLOCAL` (domyślnie `/usr/local/texlive/texmf-local` lub `%SystemDrive%\texlive\texmf-local`) przeznaczony jest na lokalne (np. w danej sieci komputerowej) fonty oraz pakiety makr. Z kolei `TEXMFHOME` (domyślnie `$HOME/texmf` lub `%USERPROFILE%\texmf`) jest przeznaczony na prywatne makra i fonty użytkownika. W zamierzeniu oba te katalogi powinny być zachowywane przy instalacji nowszych wersji T<sub>E</sub>X Live, a ich zawartość ma być automatycznie dostępna w kolejnych wydaniach. Zalecamy zatem, by nie przedefiniowywać `TEXMFLOCAL`, co pozwoli uniknąć ręcznego konfigurowania w przyszłości.

W obu drzewach katalogów pliki powinny być umieszczane w odpowiednich podkatalogach, zgodnie z zaleceniami TDS (patrz: <http://tug.org/tds>, także plik `texmf/web2c/texmf.cnf`). Przykładowo pliki klas lub makr L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X-a powinny być umieszczane w katalogu `TEXMFLOCAL/tex/latex/` lub `TEXMFHOME/tex/latex/` (lub ich podkatalogach).

`TEXMFLOCAL` po zmianie zawartości wymaga odświeżenia bazy danych – poleceniem `mktexlsr` lub poprzez użycie przycisku „Odśwież bazy danych” w graficznym trybie programu `tlmgr`.

#### 3.4.7. Integracja fontów z innych źródeł

Jest to, niestety, bardzo skomplikowane zagadnienie, wymagające sporej wiedzy użytkownika. Warto najpierw się dowiedzieć, jakie fonty mamy dostępne bezpłatnie (patrz część 2.7).

Alternatywą jest tu użycie programu XeT<sub>E</sub>X (patrz część 2.4), który korzysta z fontów systemowych bez potrzeby instalowania ich dla programów T<sub>E</sub>X-owych.

Procedury instalacji i integracji fontów opisano wielkim staraniem np. w: <http://tug.org/fonts/fontinstall.html>.

### 3.5. Testowanie instalacji

Po zainstalowaniu T<sub>E</sub>X Live warto sprawdzić, czy programy działają poprawnie. Opiszemy tu podstawowe procedury testujące funkcjonowanie systemu w systemach Unix. W Mac OS X i Windows najczęściej użyjemy środowiska graficznego (GUI), reguły jednak będą podobne.

1. Sprawdzamy najpierw, czy uruchamia się program `tex`:

```
> tex --version
TeX 3.1415926 (TeX Live 2009)
kpathsea version 5.0.0
Copyright 2009 D.E. Knuth.
...
```

Jeśli uruchomienie kończy się komunikatem *command not found* (*nie znaleziono polecenia*), oznacza to, że niepoprawnie zadeklarowano zmienną `PATH` (patrz: deklaracje zmiennych środowiska na str. 15).

2. Następnie przetwarzamy prosty plik L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X-owy:

```
> latex sample2e.tex
This is pdfTeXk, Version 3.1415926-1.40.10 (TeX Live 2009)
.....
Output written on sample2e.dvi (3 pages, 7484 bytes).
Transcript written on sample2e.log.
```

Gdy program nie znajduje `sample2e.tex` (bądź innych wymaganych plików), może to oznaczać, że nadal działają ustawienia zmiennych środowiska bądź pliki konfiguracyjne z innej (poprzedniej) instalacji. Szczegółową analizę, gdzie pliki są szukane i znajdowane, umożliwia diagnostyka opisana w części 8.2.4 na str. 31.

3. Podgląd wyniku składu:

```
> xdvi sample2e.dvi    # Unix
> dviout sample2e.dvi  # Windows
```

Polecenie `xdvi` wymaga uruchomionego środowiska graficznego X Window. Dla MS Windows analogicznym poleceniem jest `dviout`.

4. Przetwarzanie wyniku składu do PostScript w celu wyświetlenia lub wydruku:

```
> dvips sample2e.dvi -o sample2e.ps
```

5. Tworzenie dokumentu bezpośrednio w formacie PDF:

```
> pdflatex sample2e.tex
```

6. Podgląd dokumentu PDF:

```
> gv sample2e.pdf
lub:
> xpdf sample2e.pdf
```

Programy `gv` i `xpdf` są zwykle dostarczane w ramach systemu operacyjnego, wobec tego nie zamieszczono ich na T<sub>E</sub>X Live. Przed samodzielną instalacją warto odwiedzić strony, odpowiednio: <http://www.gnu.org/software/gv> i <http://www.foolabs.com/xpdf>. W sieci dostępny jest także bezpłatny program Adobe Reader (<http://www.adobe.com>). Użytkownikom Windows można zarekomendować program Sumatra PDF (<http://blog.kowalczyk.info/software/sumatrapdf>). W systemie Windows domyślnie instalowany jest dla T<sub>E</sub>X Live program `psv` (PS\_View), pozwalający przeglądać pliki `.ps` i `.pdf`. Program ten można też zainstalować samodzielnie w systemach Linux (<http://psview.sourceforge.net/download.html>).

## 7. Inne przydatne pliki testowe:

`small2e.tex` przykład prostszy niż `sample2e`;  
`testpage.tex` test położenia wydruku na kartce papieru, przydatny do sprawdzenia, czy nasza drukarka nie wprowadza przesunięć;  
`nfssfont.tex` służy do wydruku tablic fontowych;  
`testfont.tex` jak wyżej, z tym że zamiast L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X-a trzeba użyć plain T<sub>E</sub>X;  
`story.tex` najbardziej kanoniczny przykład dla plain T<sub>E</sub>X; na zakończenie przetwarzania uruchomione poleceniem „`tex story`”, po ukazaniu się `*`, należy wpisać „`\bye`”.

8. Jeśli zainstalowano pakiet `xetex`, możemy przetestować użycie fontów systemowych:

```
> xetex opentype-info.tex
This is XeTeX, Version 3.1415926...
...
Output written on opentype-info.pdf (1 page).
Transcript written on opentype-info.log.
```

Gdy otrzymamy komunikat błędu: „Invalid fontname ‘Latin Modern Roman/ICU’...”, oznacza to, że należy zmienić konfigurację, jak to opisano w części 3.4.3.

### 3.6. Programy pomocnicze dla Windows

Początkującym użytkownikom polecamy stronę <http://tug.org/begin.html> oraz podręcznik Petera Flynna *Formatting Information*, dostępny pod adresem <http://www.ctan.org/tex-archive/documentation/beginlatex>.

Aby instalacja była kompletna, T<sub>E</sub>X Live wymaga kilku pomocniczych programów, które nie są dostarczane z systemem Windows. Wiele skryptów napisano w języku Perl, ponadto wiele narzędzi wymaga programu Ghostscript (interpretera języka PostScript) do rasteryzacji bądź konwersji plików. Przydatne są także w wielu wypadkach różne programy do obróbki grafiki. Ponadto posiadanie edytora zorientowanego na środowisko T<sub>E</sub>X znacznie ułatwi pracę.

Wszystkie te programy dla Windows można dosyć łatwo znaleźć w sieci, ponieważ jednak jest ich spory wybór, postanowiliśmy te najbardziej istotne umieścić w dystrybucji T<sub>E</sub>X Live:

**Perl i Ghostscript.** – obydwie te programy są niezbędne do poprawnego działania T<sub>E</sub>X Live, dołączyliśmy zatem Ghostscript 8.62 i minimalną dystrybucję Perl 5.8, wystarczającą do uruchomienia wszystkich zawartych w T<sub>E</sub>X Live skryptów perlowych; oba programy zostały „ukryte”, to znaczy tylko programy T<sub>E</sub>X Live, które z nich korzystają, „wiedzą” gdzie je znaleźć; tym samym nie powinny kolidować z ewentualnie zainstalowanymi w systemie programami Perl i Ghostscript;

**narzędzia uruchamiane z linii poleceń** – zestaw kilku przydatnych programów (`gzip`, `unzip`, `jpeg2ps` i `tiff2png`) a także kilka narzędzi z zestawu `xpdf`, uruchamianych z linii poleceń (sam `xpdf` nie jest dostępny dla Windows, można jednak pobrać z internetu opartą na nim przeglądarkę PDF: <http://blog.kowalczyk.info/software/sumatrapdf>);

**fc-cache** – program rejestrujący dla XeT<sub>E</sub>X-a fonty systemowe lub dostarczane w dystrybucji T<sub>E</sub>X Live fonty OpenType;

**PS\_View** – nowy program podglądu plików postscriptowych (a także plików PDF), patrz rys. 9.

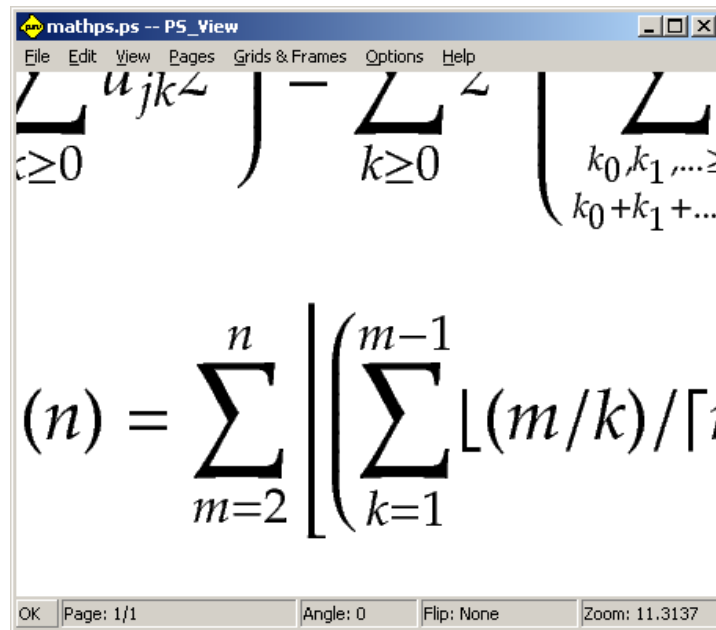
Poniżej zamieszczono listę miejsc, z których można pobrać programy pomocnicze:

**Ghostscript** <http://www.cs.wisc.edu/~ghost/>

**Perl** <http://www.perl.org> (uzupełniające, przydatne pakiety należy pobrać z zasobów CPAN <http://cpan.org>)

**ImageMagick** – bogaty zestaw narzędzi do wsadowego przetwarzania plików graficznych (<http://www.imagemagick.com>)

**NetPBM** – do przetwarzania i konwersji plików graficznych możemy użyć alternatywnego dla ImageMagick programu NetPBM (<http://netpbm.sourceforge.net/>)



Rysunek 9: PS\_View: umożliwia bardzo duże powiększenia!

**Edytory dla systemu T<sub>E</sub>X** – spory wybór programów, uwzględniający indywidualne preferencje użytkownika:

- GNU Emacs – w wersji zintegrowanej z AucTeX dla Windows dostępny jest w T<sub>E</sub>X Live w katalogu `tlpkg/support/` (<http://www.gnu.org/software/auctex>).
- LEd – polski edytor, dostępny z <http://www.ctan.org/support/LEd>
- SciTE – edytor dostępny z <http://www.scintilla.org/SciTE.html>
- Texmaker – edytor dostępny z <http://www.xmlmath.net/texmaker/>.
- TeXnicCenter – kolejny, dosyć bogaty w funkcje edytor (<http://www.toolscenter.org/products/texniccenter/>)
- TeXworks – nowy edytor, dostępny z <http://tug.org/texworks> i instalowany w Windows oraz Mac OS X jako część T<sub>E</sub>X Live.
- Vim – rozbudowany i bardzo funkcjonalny edytor, wywodzący się z klasycznego dla systemów Unix edytora vi (<http://www.vim.org>)
- WinShell – prosty edytor/shell (<http://www.winshell.de>)
- WinEdt – bogaty w funkcje edytor dla T<sub>E</sub>X-a, dostępny jako *shareware* (<http://www.winedt.com>)

Obszerniejszą listę programów można znaleźć na stronie <http://tug.org/interest.html>.

## 4. Instalacje sieciowe

T<sub>E</sub>X Live zaprojektowano tak, by w sieci komputerowej mogło z niego korzystać wielu użytkowników, nawet w różnych systemach operacyjnych. Dzięki standardowej strukturze katalogów nie ma potrzeby konfiguracji i określania konkretnych ścieżek: położenie plików wymaganych przez programy T<sub>E</sub>X Live jest zdefiniowane jako względne wobec samych programów. Można to zobaczyć w pliku `$TEXMFMAIN/web2c/texmf.cnf`, który zawiera np. takie wiersze:

```
TEXMFMAIN = $SELFAUTOPARENT/texmf
...
TEXMFLOCAL = $SELFAUTOPARENT/./texmf-local
```

W konsekwencji oznacza to, że dla różnych systemów operacyjnych bądź użytkowników wystarczy dodać do ich ścieżek przeszukiwania tylko ścieżkę do programów T<sub>E</sub>X Live.

Możliwa jest zatem np. instalacja lokalna T<sub>E</sub>X Live, po czym przeniesienie całej struktury w inne miejsce w sieci.

Użytkownicy Windows mogą pobrać z internetu skrypt `w32client` (patrz: <http://tug.org/texlive/w32client.html>), który pozwala dostosować istniejącą instalację  $\text{\TeX}$  Live dla potrzeb sieci (włącznie z utworzeniem skrótów w menu systemowym).

W części 8.1 dowiemy się więcej o konfigurowaniu  $\text{\TeX}$  Live i zasadach przeszukiwania ścieżek.

## 5. Maksymalnie przenośny $\text{\TeX}$ Live na DVD i USB

Opcja „uruchom z DVD”, opisana w rozdziale 3.2.5, jest przydatna, jeśli pracujemy na swoim własnym komputerze. Gdy gościimy na cudzym, prawdopodobnie wolelibyśmy wybrać inną możliwość, bez zbędnych skutków ubocznych.

W głównym katalogu  $\text{\TeX}$  Live DVD (w podkatalogu `texlive`  $\text{\TeX}$  Collection DVD) znajdziemy skrypt uniksowy `tl-portable` oraz widowsowy `tl-portable.bat`, które uruchamiają terminal z ustawieniami odpowiednimi do bezpośredniego dostępu do  $\text{\TeX}$  Live na DVD.

Gdy skrypt ten jest wykonywany po raz pierwszy, generowane są pewne pliki w podkatalogu `~/tlportable2009`, co trwa kilka chwil. W kolejnych wywołaniach skrypt rozpoczyna działanie niemal natychmiast.

Reszta systemu nie jest świadoma istnienia  $\text{\TeX}$  Live. Jeśli chcemy, by nasz edytor mógł współpracować z  $\text{\TeX}$  Live, musimy uruchomić go z innej, równoległej sesji `tl-portable`.

Można również użyć `tl-portable` do wywołania  $\text{\TeX}$  Live z pendrive’a (USB). W tym wypadku należy skopiować wszystkie pliki najwyższego poziomu oraz zawartość (co najmniej) katalogów `bin`, `texmf`, `texmf-dist` i `tlpkg` na pendrive. Zajmie to trochę czasu! Jeśli spod Unix kopiujemy na pendrive USB sformatowany z systemem plików FAT32, należy się upewnić, że dowiązania symboliczne są zastępowane plikami (polecenie `cp -L`). Używany też będzie katalog `texmf-local` na pendrive.

Następnie wywołujemy `tl-portable` z katalogu głównego pendrive’a. W tym wypadku skrypt założy, że pendrive można zapisywać i użyje go do zapisania wygenerowanych plików. Zawartość tą można z powrotem zapisać na DVD (np. do przekazania innym użytkownikom).

## 6. tlmgr: zarządzanie instalacją

$\text{\TeX}$  Live zawiera program o nazwie `tlmgr`, służący do dalszego zarządzania  $\text{\TeX}$  Live po pierwotnej instalacji. Programy `updmap`, `fmtutil` oraz `texconfig` są nadal dostępne i będą utrzymywane w przyszłości, jednakże obecnie polecanym interfejsem jest `tlmgr`. Jego możliwości obejmują:

- instalowanie, aktualizację, tworzenie kopii zapasowych, odtwarzanie oraz usuwanie pojedynczych pakietów (opcjonalnie – z uwzględnieniem zależności pomiędzy pakietami);
- wyszukiwanie i pokazanie zawartości schematów, kolekcji i pakietów;
- wyszczególnianie oraz dodawanie architektur (platform systemowych);
- zmianę opcji instalacji, takich jak rozmiar papieru czy zmiana położenia źródła instalacji (patrz część 3.3.1).

*Ostrzeżenie:* `tlmgr` nie został zaprojektowany ani przetestowany z instalacjami, które są wywoływane bezpośrednio z DVD.

### 6.1. tlmgr – tryb graficzny (GUI)

`tlmgr` może być uruchomiony w trybie graficznym za pomocą polecenia:

```
> tlmgr -gui
```

zaś w systemie Windows poprzez wybór menu: `Start -> Programy -> TeX Live 2009 -> TeX Live Manager`. Po kliknięciu przycisku „Wczytaj” wyświetla listę dostępnych oraz listę zainstalowanych pakietów (te ostatnie poprzedzone są znacznikiem „(i)”). Zakładamy oczywiście, że źródła instalacji są poprawne i są dostępne.

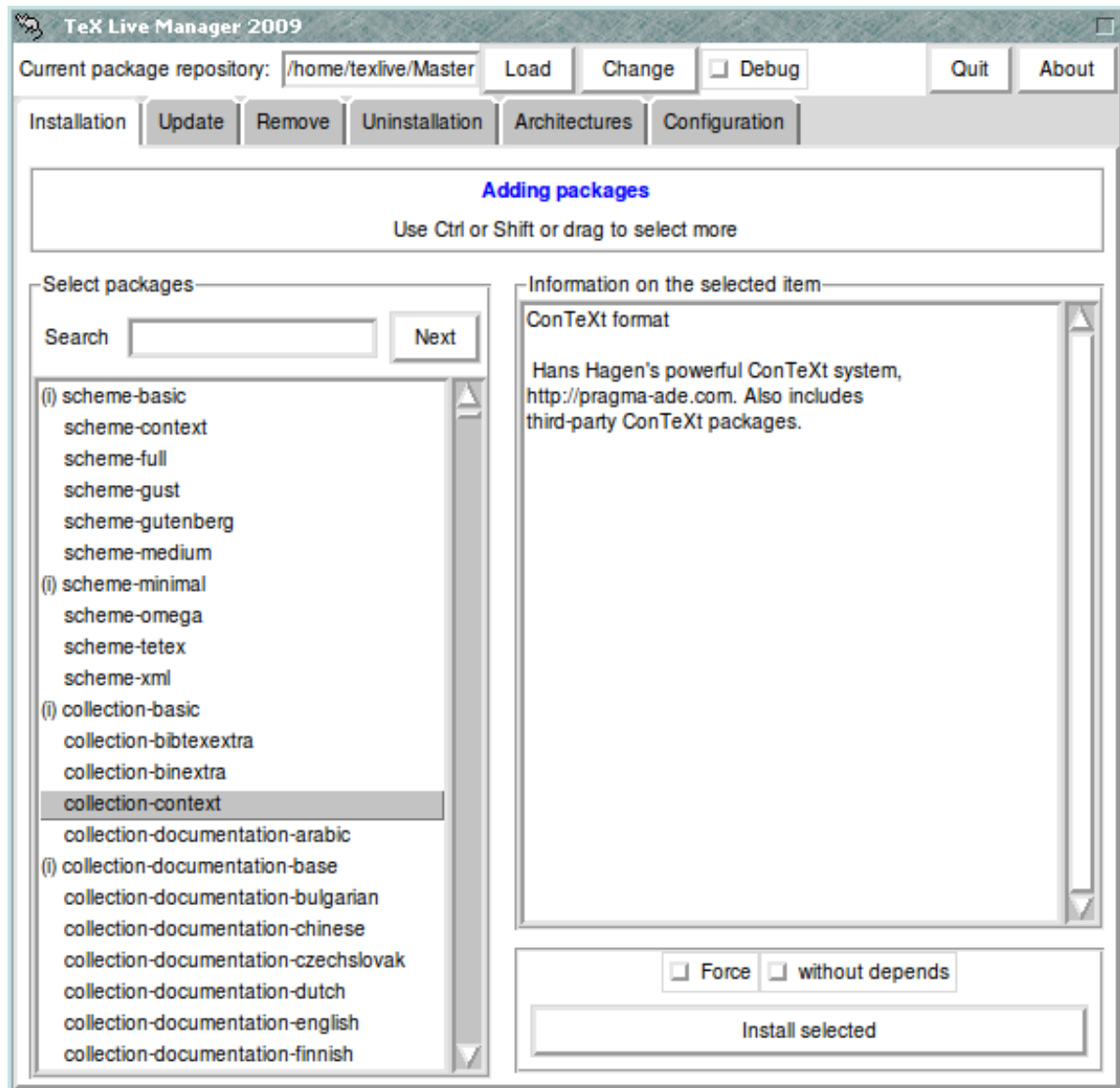
Rysunek 11 przedstawia zakładkę konfiguracji.

### 6.2. Przykładowe wywołania tlmgr z linii poleceń

Po zainstalowaniu  $\text{\TeX}$  Live można dokonać aktualizacji wszystkich pakietów:

```
> tlmgr update -all
```





Rysunek 10: tlmgr w trybie graficznym. Lista pakietów/kolekcji/schematów pokaże się dopiero po naciśnięciu przycisku „Wczytaj” (Load).

Symulację aktualizacji umożliwia:

```
> tlmgr update -all -dry-run
```

lub tylko wyliczenie, jakie pakiety będą aktualizowane:

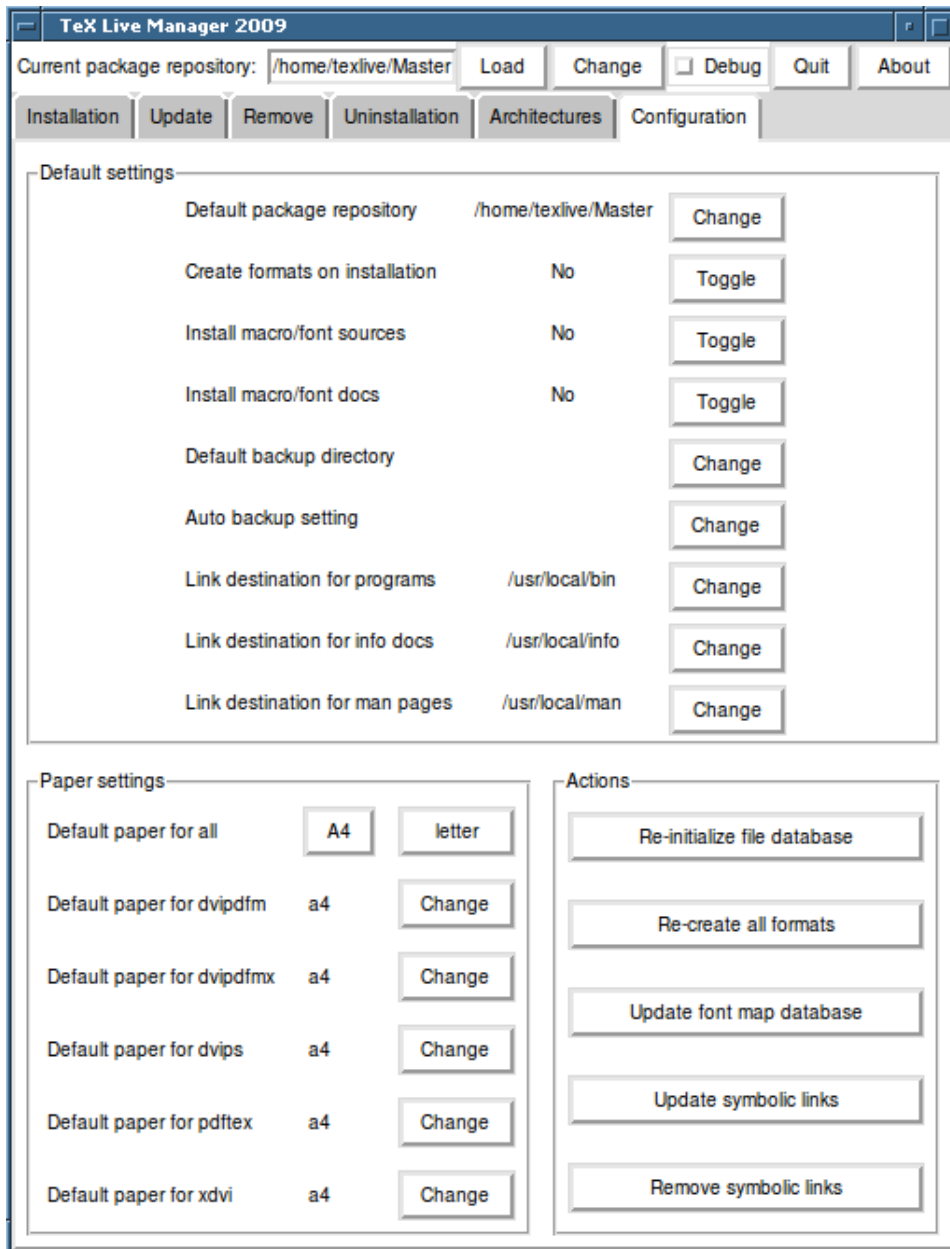
```
> tlmgr update -list
```

Poniższy przykład dodaje kolekcję, wraz z nowym „silnikiem” XeTeX, z lokalnego repozytorium instalacji:

```
> tlmgr -repository /local/mirror/tlnet install collection-xetex
```

co pokazują komunikaty (tu w skrócie):

```
install: collection-xetex
install: arabxetex
...
install: xetex
install: xetexconfig
install: xetex.i386-linux
running post install action for xetex
install: xetex-def
```



Rysunek 11: tlmgr w trybie graficznym: zakładka konfiguracji

```
...
running mktexlsr
mktexlsr: Updating /usr/local/texlive/2009/texmf/ls-R...
...
running fmtutil-sys --missing
...
Transcript written on xelatex.log.
fmtutil: /usr/local/texlive/2009/texmf-var/web2c/xetex/xelatex.fmt installed.
```

Jak widać, tlmgr instaluje wszystkie pakiety zależne, a także przeprowadza wymagane czynności poinstalacyjne, jak aktualizacja bazy danych, budowa plików formatów itp. (w przykładzie wygenerowaliśmy nowy format dla XeTeX).

Aby wyświetlić informację o pakiecie (kolekcji bądź schemacie), należy uruchomić np.:

```
> tlmgr show collection-latexextra
```

co pokaże:

```
package:    collection-latexextra
category:   Collection
shortdesc:  LaTeX supplementary packages
```

```

longdesc:   A large collection of add-on packages for LaTeX.
installed:  Yes
revision:   14675

```

**Uwaga:** pełna dokumentacja programu tlmgr dostępna jest pod adresem: <http://tug.org/texlive/tlmgr.html> lub po uruchomieniu:

```
> tlmgr -help
```

## 7. Uwagi dotyczące Windows

T<sub>E</sub>X Live posiada tylko jeden program instalacyjny, działający zarówno w Unix, jak i w Windows. Stworzenie takiego programu było możliwe dopiero po zaniechaniu wsparcia dla starszych wersji Windows. Obecnie T<sub>E</sub>X Live można instalować tylko w Windows 2000 i nowszych.

### 7.1. Cechy specyficzne w systemie Windows

W systemie Windows program instalacyjny wykonuje kilka dodatkowych czynności:

**Menu i skróty.** W menu systemowym instalowane jest podmenu „T<sub>E</sub>X Live”, które zawiera kilka pozycji dla programów działających w trybie graficznym (tlmgr, texdoctk, PS\_View – przeglądarka plików postscriptowych) oraz dokumentacji. Dla PS\_View tworzony jest także skrót (ikona) na pulpicie, umożliwiający „przeciąganie-upuszczanie” na ikonie plików postscriptowych.

**Automatyczne ustawienie zmiennych środowiska.** Po instalacji nie są wymagane żadne „ręczne” zmiany ustawień.

**Odeinstalowanie.** Program instalacyjny rejestruje instalację w menu „Dodaj/Usuń programy” w Panelu sterowania; odeinstalowanie odbywa się zatem w standardowy dla Windows sposób.

### 7.2. User Profile to inaczej Home (katalog domowy)

Odpowiednikiem uniksowego katalogu domowego użytkownika (\$HOME) jest w Windows katalog określany zmienną %USERPROFILE%. W Windows 2000 i XP jest to zazwyczaj katalog C:\Documents and Settings\

### 7.3. Rejestr Windows

W systemie Windows prawie wszystkie dane konfiguracyjne przechowywane są w tzw. rejestrze. Zawiera on hierarchicznie zorganizowane klucze, w ramach kilku kluczy głównych. Najbardziej istotne dla programów instalacyjnych są klucze HKEY\_CURRENT\_USER oraz HKEY\_LOCAL\_MACHINE (w skrócie HKCU i HKLM). Część HKCU dotyczy katalogów domowych użytkowników (patrz 7.2), zaś HKLM – podkatalogów systemowych (w katalogu Windows).

Informacje o ustawieniach systemu można czasem uzyskać ze zmiennych środowiska, ale po inne informacje, np. położenie tzw. skrótów, trzeba odwołać się do rejestru. Także zapis zmiennych środowiska na stałe wymaga dostępu do rejestru.

### 7.4. Uprawnienia w Windows

W nowszych wersjach Windows istnieje wyraźne rozróżnienie między użytkownikami „zwykłymi” i administratorami, mającymi pełną swobodę dostępu do całości systemu. Dołożono wielu starań, aby umożliwić instalację T<sub>E</sub>X Live także osobom bez uprawnień administratora.

Jeśli osoba instalująca jest administratorem, to udostępniona jest opcja instalacji dla wszystkich użytkowników. Użycie jej oznacza, że tworzone są skróty, a także ustawiane są zmienne środowiska dla całego systemu. W przeciwnym wypadku skróty i menu są tworzone jedynie dla konkretnego użytkownika, także definiowane zmienne środowiska dotyczą zwykłych użytkowników.

Bez względu na status użytkownika proponowanym, domyślnym katalogiem głównym instalacji, jest katalog w ramach %SystemDrive%. Program instalacyjny zawsze sprawdza, czy ten katalog jest dostępny do zapisu dla aktualnego użytkownika.

Problem może się pojawić wtedy, gdy użytkownik instalujący T<sub>E</sub>X Live nie jest administratorem, a programy T<sub>E</sub>X-owe są już w ścieżce przeszukiwania. Wynikowa ścieżka zawiera wtedy ścieżkę systemową, do której dodano ścieżkę do programów użytkownika. W konsekwencji nie będą znajdowane nowo instalowane programy. Aby obejść ten problem, program instalacyjny tworzy skrót do okna z wierszem poleceń, w którym ścieżka do nowych programów T<sub>E</sub>X Live ma priorytet. W ten sposób, po uruchomieniu tego skrótu, będzie można korzystać z T<sub>E</sub>X Live. Dotyczy to także programu T<sub>E</sub>Xworks, o ile go zainstalowaliśmy.

Windows Vista stwarza dodatkowe utrudnienia: nawet jeśli jesteśmy zalogowani jako administrator, musimy dodatkowo żądać uprawnień do uruchomienia programów jako administrator! W rzeczywistości nie ma sensu logowanie jako administrator, zamiast tego wystarczy kliknąć prawym klawiszem myszy na programie (lub skrócie), co pozwala wybrać opcję „Uruchom jako administrator”.

## 7.5. W razie problemów

### 7.5.1. Co zrobić gdy latex nie może znaleźć potrzebnych plików?

- Podstawowym narzędziem do diagnozowania problemów jest program `kpsewhich`. Wyprowadza on informacje diagnostyczne na wyjście `stderr`, przy czym konsole (okienka wierszy poleceń) starszych systemów Windows nie potrafią przekierować `stderr` do pliku. Umożliwia to dopiero system Windows NT i późniejsze, ale rozwiązanie przedstawione poniżej działa dla każdej konsoli (okienka wierszy poleceń). Otóż dla celów diagnostycznych można tymczasowo zdefiniować zmienną środowiska (w oknie poleceń):

```
SET KPATHSEA_DEBUG_OUTPUT=err.log
```

Można również zadać zakres diagnostyki:

```
SET KPATHSEA_DEBUG=-1
```

Podobnie, aby przekierować wyjście `stderr` na `stdout`:

```
SET KPATHSEA_DEBUG_OUTPUT=con:
```

W ten sposób można skierować zarówno `stderr`, jak i `stdout` do tego samego pliku.

- Przy założeniu, że instalację wykonano w `c:/TEX`, należy sprawdzić (porównać) następujące wartości:

```
kpsewhich -expand-path $SELFAUTOPARENT c:/TEX
kpsewhich -expand-path $TEXMF c:/TEX/texmf...
kpsewhich -expand-var $TEXINPUTS .;c:/TEX/texmf/tex//
```

Jeśli w otoczeniu systemowym są zdefiniowane zmienne związane z T<sub>E</sub>X-em, należy je usunąć, mają bowiem pierwszeństwo przed tymi, które określono w pliku `texmf.cnf`.

- Następnie należy sprawdzić (porównać) wartości:
 

```
kpsewhich cmr10.tfm c:/TEX/texmf-dist/fonts/tfm/public/cm/cmr10.tfm
kpsewhich latex.fmt c:/TEX/texmf-var/web2c/pdftex/latex.fmt
```

Jeśli podczas sprawdzania nie znaleziono odstępstw, to T<sub>E</sub>X i programy towarzyszące powinny działać. Jeśli tak nie jest, to należy poeksperymentować z opcją `-debug=n` programu `kpsewhich` i zweryfikować wszystkie uzyskane wartości. Po zidentyfikowaniu problemu warto go zgłosić.

## 8. Instrukcja obsługi systemu Web2C

Web2C to zestaw programów związanych z T<sub>E</sub>X-em, tj. sam T<sub>E</sub>X, METAFONT, MetaPost, BibT<sub>E</sub>X itd. Stanowią one rdzeń dystrybucji T<sub>E</sub>X Live.

Oryginalna implementacja wykonana została przez Tomasza Rokickiego, który w roku 1987 stworzył pierwszy system T<sub>E</sub>X-to-C, adaptując pliki wymiany (*change files*) pod Unix-em (pierwotnie były one dziełem Howarda Trickey’a oraz Pavla Curtisa). W czasie, gdy Tim Morgan zajmował się systemem, jego nazwa została zmieniona na Web-to-C. W 1990 roku prace nad projektem przejął Karl Berry wraz z dziesiątkami współpracowników, a w roku 1997 pałeczkę przejął Olaf Weber.

Web2C działa na platformach systemowych, takich jak Unix (w tym Mac OS X), Windows 9x/NT/2K/XP i innych. System wykorzystuje oryginalne źródła T<sub>E</sub>X-owe autorstwa Donalda Knutha oraz inne programy napisane w WEB i tłumaczy je na kod źródłowy C. Ponadto system udostępnia spory zestaw makr i funkcji stworzonych dla zwiększenia funkcjonalności oryginalnych zasobów oprogramowania związanego z T<sub>E</sub>X-em. Podstawowymi składnikami systemu są:

**bibtex** tworzenie spisów bibliograficznych;  
**dvicopy** modyfikowanie pliku DVI;  
**dvitomp** konwersja DVI do MPX (rysunki MetaPost-owe);  
**dvitype** konwersja DVI na plik tekstowy (ASCII);  
**gftodvi** zamiana fontu GF na plik DVI;  
**gftopk** zamiana fontu w formacie GF na font spakowany (PK);  
**gftype** zamiana fontu GF na plik tekstowy (ASCII);  
**mf** generowanie fontów bitmapowych w formacie GF;  
**mft** skład plików źródłowych METAFONT-a;  
**mpost** tworzenie rysunków oraz diagramów technicznych;  
**patgen** tworzenie wzorców przenoszenia wyrazów;  
**pkto gf** zamiana fontów w formacie PK na fonty GF;  
**pktype** zamiana fontu PK na plik tekstowy (ASCII);  
**pltotf** konwersja tekstowej listy właściwości do TFM;  
**pooltype** wyświetlanie WEB-owych plików pool;  
**tangle** konwersja WEB do języka Pascal;  
**tex** skład tekstu;  
**tftopl** konwersja TFM do tekstowej listy właściwości (PL);  
**vftovp** konwersja fontów wirtualnych do wirtualnej listy właściwości (VPL);  
**vptovf** konwersja wirtualnej listy właściwości do fontów wirtualnych;  
**weave** konwersja WEB do  $\text{\TeX}$ -a.

Dokładny opis funkcji oraz składni tych programów zawarty jest w dokumentacji poszczególnych pakietów samego Web2C. Do optymalnego korzystania z instalacji Web2C przyda się znajomość kilku zasad rządzących całą rodziną programów.

Wszystkie programy obsługują standardowe opcje GNU:

**--help** podaje podstawowe zasady użytkowania;  
**--verbose** podaje dokładny raport z działania programu;  
**--version** podaje informację o wersji, po czym kończy działanie programu.

Do lokalizowania plików programy oparte na Web2C używają biblioteki do przeszukiwania ścieżek zwanej Kpathsea. Dla optymalizacji przeszukiwania  $\text{\TeX}$ -owego drzewa podkatalogów biblioteka ta używa kombinacji zmiennych środowiskowych oraz kilku plików konfiguracyjnych. Web2C potrafi obsługiwać jednocześnie więcej niż jedno drzewo podkatalogów, co jest użyteczne w wypadku, gdy chce się przechowywać standardową dystrybucję  $\text{\TeX}$ -a jak i lokalne rozszerzenia w dwóch różnych drzewach katalogów. Aby przyspieszyć poszukiwanie plików, katalog główny każdego drzewa ma swój plik **ls-R**, zawierający pozycje określające nazwę i względną ścieżkę dla wszystkich plików zawartych w tym katalogu.

## 8.1. Przeszukiwanie ścieżek przez Kpathsea

Opiszemy najpierw ogólny mechanizm przeszukiwania ścieżek przez bibliotekę Kpathsea.

Tym, co nazywamy *ścieżką przeszukiwania*, jest rozdzielona dwukropkami lub średnikami lista *elementów ścieżki*, które zasadniczo są nazwami podkatalogów. Ścieżka przeszukiwania może pochodzić z (kombinacji) wielu źródeł. Przykładowo, aby odnaleźć plik „my-file” w ścieżce „./dir”, Kpathsea sprawdza istnienie danego elementu ścieżki w następującej kolejności: najpierw ./my-file, potem /dir/my-file, zwracając pierwszy odnaleziony (lub możliwie wszystkie).

Aby optymalnie zaadaptować się do konwencji wszystkich systemów operacyjnych, na systemach nieunixowych Kpathsea może używać jako separatorów nazw ścieżek znaków innych niż dwukropek („:”) oraz „ciach” („/”).

W celu sprawdzenia konkretnego elementu  $p$  ścieżki, Kpathsea najpierw sprawdza, czy zbudowana wcześniej baza danych (patrz „Baza nazw plików” na stronie 28) odnosi się do  $p$ , tj. czy baza danych znajduje się w podkatalogu z prefiksem  $p$ . Jeżeli tak, to specyfikacja ścieżki jest porównywana z zawartością bazy.

Jeśli baza danych nie istnieje bądź nie odnosi się do danego elementu ścieżki albo też nie zawiera elementów zgodnych, to przeszukiwany jest system plików (jeżeli nie zostało to zabronione przez specyfikację rozpoczynającą się od „!” oraz jeżeli poszukiwany plik musi istnieć). Kpathsea konstruuje listę podkatalogów, które korespondują z danym elementem ścieżki, a następnie sprawdza w każdym z nich, czy nie ma tam poszukiwanego pliku.

Warunek mówiący, że „plik musi istnieć” dotyczy np. plików „.vf” i plików dołączanych T<sub>E</sub>X-owym poleceniem `\openin`. Takiego pliku może nie być (np. `cmr10.vf`), błędne byłoby zatem poszukiwanie go na dysku. Jeśli więc zapomnisz o aktualizacji `ls-R` po instalacji nowego pliku „.vf”, to nie zostanie on odnaleziony. Każdy element ścieżki sprawdzany jest w następującej kolejności: najpierw w bazie danych, potem na dysku. Jeżeli plik się znajdzie, to przeszukiwanie zostanie zatrzymane i zwrócony zostanie wynik.

Ponieważ najprostszym i najbardziej powszechnym elementem ścieżki jest nazwa katalogu, Kpathsea korzysta z dodatkowych możliwości w przeszukiwaniu ścieżek: wielowarstwowych wartości domyślnych, zmiennych środowiskowych, wartości pliku konfiguracyjnego, lokalnych podkatalogów użytkownika oraz rekursywnego przeszukiwania podkatalogów. Można więc powiedzieć, że Kpathsea *rozwiija* element ścieżki, tzn. transformuje wszystkie specyfikacje do podstawowej nazwy lub nazw katalogów. Jest to opisane w kolejnych akapitach, w kolejności w jakiej to zachodzi.

Trzeba zauważyć, że jeżeli nazwa poszukiwanego pliku jest absolutna lub jawnie względna, tj. zaczyna się od „/” lub „./” lub „../”, to Kpathsea ogranicza się do sprawdzenia, czy ten plik istnieje.

### 8.1.1. Źródła ścieżek

Nazwa przeszukiwanej ścieżki może pochodzić z wielu źródeł. Oto kolejność, w jakiej Kpathsea ich używa:

1. Zmienna środowiskowa ustawiana przez użytkownika, np. `TEXINPUTS`. Zmienne środowiskowe z dołączoną kropką i nazwą programu zastępują inne, np. jeżeli „`latex`” jest nazwą uruchomionego programu, wtedy zamiast `TEXINPUTS` wykorzystana zostanie zmienna `TEXINPUTS.latex`.
2. Plik konfiguracyjny konkretnego programu, np. linia „`S /a:/b`” w pliku `config.ps` programu `dvips`.
3. Plik konfiguracyjny Kpathsea `texmf.cnf`, zawierający taką linię, jak „`TEXINPUTS=/c:/d`” (patrz poniżej).
4. Wartości domyślne dla uruchamianych programów.

Każdą z tych wartości dla danej ścieżki przeszukiwania można zobaczyć, używając opcji diagnostyki błędów (patrz „Diagnostyka błędów” na stronie 31).

### 8.1.2. Pliki konfiguracyjne

Kpathsea szuka ścieżek przeszukiwania i innych definicji w *plikach konfiguracyjnych* o nazwach `texmf.cnf`. Ścieżka przeszukiwania używana do znajdowania tych plików określana jest przez zmienną `TEXMFCNF` (domyślnie taki plik znajduje się w podkatalogu `texmf/web2c`). Czytane będą *wszystkie* pliki `texmf.cnf` w ścieżce przeszukiwania, a definicje we wcześniejszych plikach zastąpią te w późniejszych. Tak więc w ścieżce `.$TEXMF` wartości pochodzące z `./texmf.cnf` zastąpią te z `$TEXMF/texmf.cnf`.

Dociekliwy czytelnik może być zainteresowany sposobem, w jaki programy znajdują plik `texmf.cnf`, skoro nie ma konieczności deklarowania specyficznej zmiennej środowiskowej systemu. Otóż położenie domyślne jest wkompiłowane w programy jako względne do ich położenia (określanego, jak wiemy, w ścieżce specyfikowanej przez `$PATH`): `../../texmf/web2c/` bądź `../texmf/web2c/`. Jeśli jawnie deklarujemy zmienną `TEXMFCNF`, wymagane jest podanie bezwzględnej ścieżki.

Czytając zamieszczony poniżej opis formatu pliku `texmf.cnf`, warto przeglądać jego zawartość. Położenie *aktywnego* pliku znajdziemy za pomocą polecenia `kpsewhich texmf.cnf`.

- Komentarze zaczynają się od „%”, a kończą na końcu wiersza.
- Puste wiersze nie są brane pod uwagę.



- Znak „\” na końcu wiersza działa jako znak kontynuacji, tzn. oznacza, że kolejny wiersz jest kontynuacją bieżącego. Spacja na początku kolejnego wiersza nie jest ignorowana.
- Pozostałe wiersze mają postać:

*zmienna* [.program] [=] *wartość*

gdzie „=” i otaczające spacje są opcjonalne.

- „*zmienna*” zawierać może dowolne znaki poza spacją, „=”, lub „.” (kropką), najbezpieczniej jednak używać znaków z zakresu „A-Za-z\_”.
- Napis „.program” ma zastosowanie w wypadku, gdy uruchamiany program nosi nazwę *program* lub *program.exe*. Pozwala to różnym odmianom T<sub>E</sub>X-a stosować różne ścieżki przeszukiwania.
- „*wartość*” zawierać może dowolne znaki poza „%” i „@”. Nie można używać konstrukcji „*\$zmienna.program*” po prawej stronie. Zamiast tego trzeba zastosować zmienną pomocniczą. Jeżeli systemem operacyjnym jest Unix, to średnik „;” użyty w „*wartość*” zamieniany jest na „:”; umożliwia to istnienie wspólnego pliku `texmf.cnf` dla systemów Unix oraz Windows.
- Wszystkie definicje czytane są zanim cokolwiek zostanie rozwinięte, tak więc do zmiennych można się odwoływać przed ich zdefiniowaniem.

Oto fragment pliku konfiguracyjnego ilustrujący większość opisanych powyżej reguł notacji:

```
TEXMF          = {$TEXMFLOCAL,!!$TEXMFMAIN}
TEXINPUTS.latex = .;$TEXMF/tex/{latex,generic};//
TEXINPUTS.fontinst = .;$TEXMF/tex//;$TEXMF/fonts/afm//
% e-TeX related files
TEXINPUTS.elatex = .;$TEXMF/{etex,tex}/{latex,generic};//
TEXINPUTS.etex   = .;$TEXMF/{etex,tex}/{eplain,plain,generic};//
```

### 8.1.3. Rozwijanie ścieżek

Kpathsea rozpoznaje w ścieżkach przeszukiwania pewne specjalne znaki oraz konstrukcje, podobne do tych, które są dostępne w powłokach systemów typu Unix. Jako ogólny przykład: złożona ścieżka `~$USER/{foo,bar}//baz` rozwija się do wszystkich podkatalogów pod katalogami `foo` i `bar` w katalogu głównym `$USER`, które zawierają katalog lub plik `baz`. Rozwinięcia te opisane są w poniższych podrozdziałach.

### 8.1.4. Rozwijanie domyślne

Jeżeli ścieżka przeszukiwania największego uprzywilejowania (patrz „Źródła ścieżek” na stronie 26) zawiera *dotadowy dwukropek* (np. na początku, na końcu lub podwójny), to Kpathsea wstawia w tym miejscu następną zdefiniowaną w hierarchii uprzywilejowania ścieżkę przeszukiwania. Jeżeli ta wstawiona ścieżka ma *dotadowy dwukropek*, to dzieje się dalej to samo. Przykładowo, jeżeli ustawić zmienną środowiskową

```
> setenv TEXINPUTS /home/karl:
```

oraz wartość `TEXINPUTS` pobraną z `texmf.cnf`

```
.: $TEXMF//tex
```

to końcową wartością użytą w przeszukiwaniu będzie:

```
/home/karl:.: $TEXMF//tex
```

Ponieważ nieużytecznym byłoby wstawiać wartość domyślną w więcej niż jednym miejscu, Kpathsea zmienia tylko jeden *dotadowy dwukropek* i pozostawia inne bez zmian. Kpathsea najpierw szuka dwukropków na początku linii, potem na końcu, a następnie podwójnych.

### 8.1.5. Rozwijanie nawiasów

Użyteczna jest możliwość rozwijania nawiasów, co oznacza, że np. `v{a,b}w` rozwija się do `vaw:vbw`. Nawiasy można też zagnieżdżać. Funkcji tej można użyć do zaimplementowania różnych hierarchii  $\TeX$ -owych przez przypisanie listy nawiasów do `$TEXMF`. Przykładowo, w pliku `texmf.cnf` można znaleźć następującą definicję:

```
TEXMF = {$TEXMFHOME,$TEXMFLOCAL,!!$TEXMFVAR,!!$TEXMFMAIN}
```

Używając jej, można następnie napisać coś w rodzaju:

```
TEXINPUTS = .;$TEXMF/tex//
```

co oznacza, że po szukaniu w katalogu bieżącym będą przeszukane kolejno `$TEXMFHOME/tex`, `$TEXMFLOCAL/tex`, `$TEXMFVAR/tex` i `$TEXMFMAIN/tex` (wszystkie wraz z katalogami niższego poziomu; dwie ostatnie ścieżki *wyłącznie* na podstawie zawartości pliku `ls-R`). Jest to wygodny sposób na uruchamianie dwóch równoległych struktur  $\TeX$ -owych, jednej „zamrożonej” (np. na CD), a drugiej ciągle uaktualnianej nowo pojawiającymi się wersjami. Używając zmiennej `$TEXMF` we wszystkich definicjach daje pewność, że najpierw przeszukiwane jest drzewo uaktualnione.

### 8.1.6. Rozwijanie podkatalogów

Dwa lub więcej kolejnych „ciachów” („/”) w elemencie ścieżki, występujących po nazwie katalogu *d*, zastępowanych jest przez wszystkie podkatalogi *d*, najpierw podkatalogi znajdujące się bezpośrednio pod *d*, potem te pod powyższymi i tak dalej. Na każdym etapie kolejność, w jakiej przeszukiwane są katalogi, jest *nieokreślona*.

Jeśli wyszczególni się człony nazwy pliku po „/”, to uwzględnione zostaną tylko te podkatalogi, które zawierają powyższe człony. Na przykład „/a//b” rozwija się do katalogów `/a/1/b`, `/a/2/b`, `/a/1/1/b` itd., ale nie do `/a/b/c` czy `/a/1`.

Możliwe jest wielokrotne użycie „/” w ścieżce, jednakże „/” występujące na początku ścieżki nie jest brane pod uwagę.

### 8.1.7. Lista znaków specjalnych i ich znaczeń – podsumowanie

Poniższa lista podsumowuje znaczenie znaków specjalnych w plikach konfiguracyjnych.

- :     znak rozdzielający w specyfikacji ścieżki; umieszczony na początku lub na końcu ścieżki zastępuje domyślne rozwinięcie ścieżki;
- ;
- \$     rozwijanie zmiennej;
- ~     oznacza katalog główny użytkownika;
- {...} rozwijanie nawiasów, np. `a{1,2}b` zmieni się w `a1b:a2b`;
- //    rozwijanie podkatalogów (może wystąpić gdziekolwiek w ścieżce, poza jej początkiem);
- %     początek komentarza, obejmującego wszystkie znaki do końca linii;
- \     znak kontynuacji (pozwala na przełamanie wiersza z wyrażeniem);
- !!    przeszukiwanie *tylko* bazy danych, a *nie* dysku.

## 8.2. Bazy nazw plików

Podczas przeszukiwania Kpathsea stara się zminimalizować dostęp do dysku. Niemniej, w przypadku instalacji ze zbyt dużą liczbą katalogów przeglądanie każdego dopuszczalnego katalogu w poszukiwaniu pliku może zabierać sporo czasu (ma to miejsce zwłaszcza, jeżeli przeszukać trzeba setki katalogów z fontami). Dlatego też Kpathsea może używać zewnętrznego pliku z „bazą danych” o nazwie `ls-R`, który zawiera przypisania plików do katalogów. Unika się w ten sposób czasochłonnego przeszukiwania dysku.

Drugi plik z bazą danych – `aliases` – pozwala na nadawanie dodatkowych nazw plikom zawartym w `ls-R`. Może to być pomocne do adaptacji do DOS-owej konwencji „8.3” nazewnictwa plików w plikach źródłowych.

### 8.2.1. Baza nazw plików

Jak wspomniano, plik zawierający główną bazę nazw plików musi nosić nazwę `ls-R`. W katalogu podstawowym każdej hierarchii  $\TeX$ -owej (domyślnie `$TEXMF`), którą chcemy włączyć w mechanizm przeszukiwania, umieszczać można po jednym pliku `ls-R`; w większości przypadków istnieje tylko jedna hierarchia. Kpathsea szuka pliku `ls-R` w ścieżce `TEXMFDBS`.

Najlepszym sposobem stworzenia i utrzymywania pliku `ls-R` jest uruchomienie skryptu `mktexlsr`, będącego składnikiem dystrybucji. Jest on wywoływany przez różne skrypty typu „`mktex...`”. W zasadzie skrypt ten jedynie wykonuje polecenie

```
cd /your/texmf/root && ls -LAR ./ >ls-R
```

zakładając, że polecenie `ls` danego systemu utworzy właściwy format strumienia wyjściowego (GNU `ls` działa prawidłowo). Aby mieć pewność, że baza danych jest zawsze aktualna, wygodnie jest przebudowywać ją regularnie za pomocą demona `cron`.

Jeśli pliku nie ma w bazie danych, Kpathsea domyślnie przechodzi do przeszukiwania dysku. Jeżeli jednak dany element ścieżki zaczyna się od „`!!`”, to w poszukiwaniu tego elementu sprawdzona zostanie *jedynie* baza danych, a nigdy dysk.

### 8.2.2. `kpsewhich` – program do przeszukiwania ścieżek

Przeszukiwanie ścieżek przez program `kpsewhich` jest niezależne od jakiejkolwiek aplikacji. Może on być przydatny jako rodzaj programu `find`, za pomocą którego lokalizować można pliki w hierarchiach  $\TeX$ -owych (jest on używany intensywnie w skryptach „`mktex...`” tej dystrybucji).

> `kpsewhich` *opcje... nazwa-pliku...*

Parametry wyszczególnione w „*opcje*” mogą zaczynać się zarówno od „`-`”, jak i od „`--`”, a dozwolony jest każdy jednoznaczny skrót.

Kpathsea traktuje każdy argument niebędący parametrem jako nazwę pliku i zwraca pierwszą odnanalezioną nazwę. Nie ma parametru nakazującego zwracanie wszystkich nazw plików o określonej nazwie (w tym celu można wykorzystać Unix-owy program „`find`”).

Oto ważniejsze parametry.

`--dpi=num`

Ustaw rozdzielczość na „*num*”; ma to tylko wpływ na przeszukiwanie fontów „`gf`” i „`pk`”. Dla zgodności z `dvips` parametr „`-D`” działa identycznie. Domyślną wartością jest 600.

`--format=nazwa`

Ustawienie formatu (typu pliku) przeszukiwania na „*nazwa*”. Domyślnie format odgadywany jest z nazwy pliku. Dla formatów, które nie mają przydzielonego jednoznacznego rozszerzenia, takich jak niektóre pliki MetaPost-owe czy pliki konfiguracyjne `dvips-a`, należy wyszczególnić nazwę, których listę wyświetli uruchomienie `kpsewhich --help`.

`--mode=napis`

Ustaw nazwę trybu na „*napis*”; dotyczy to jedynie szukania fontów „`gf`” oraz „`pk`”. Brakuje wartości domyślnej – odnaleziony zostanie dowolny wyszczególniony tryb.

`--must-exist`

Zrób wszystko co możliwe, aby odnaleźć pliki, włączając w to przede wszystkim przeszukanie dysku. Domyślnie, w celu zwiększeniu efektywności działania, sprawdzana jest tylko baza `ls-R`.

`--path=napis`

Szukaj w ścieżce „*napis*” (rozdzielonej, jak zwykle, dwukropkami), zamiast zgadywać ścieżkę przeszukiwania z nazwy pliku. „`./`” i wszystkie zwykłe rozszerzenia są możliwe. Parametry „`--path`” oraz „`--format`” wzajemnie się wykluczają.

`--progname=nazwa`

Ustaw nazwę programu na „*nazwa*”. Może to mieć wpływ na ścieżkę przeszukiwania poprzez „`.program`” w plikach konfiguracyjnych. Ustawieniem domyślnym jest „`kpsewhich`”.

`--show-path=nazwa`

Pokazuje ścieżkę używaną do poszukiwania plików typu „*nazwa*”. Użyć można zarówno rozszerzenia („`.pk`”, „`.vf`”, etc.), jak i nazwy pliku, tak jak w wypadku parametru „`--format`”.

`--debug=num`

ustawia parametry wykrywania błędów na „*num*”.

### 8.2.3. Przykłady użycia

Przyjrzyjmy się teraz, jak działa Kpathsea.

```
> kpsewhich article.cls
/usr/local/texmf-dist/tex/latex/base/article.cls
```

Szukamy tu pliku `article.cls`. Ponieważ rozszerzenie „.cls” jest jednoznaczne, nie musimy zaznaczać, że poszukujemy pliku typu „tex” (katalogi plików źródłowych T<sub>E</sub>X-a). Znajdujemy go w podkatalogu `tex/latex/base`, pod katalogiem nadrzędnym „`texmf-dist`”. Podobnie wszystkie poniższe pliki odnajdowane są bezproblemowo dzięki swoim jednoznacznym rozszerzeniom:

```
> kpsewhich array.sty
/usr/local/texmf-dist/tex/latex/tools/array.sty
> kpsewhich latin1.def
/usr/local/texmf-dist/tex/latex/base/latin1.def
> kpsewhich size10.clo
/usr/local/texmf-dist/tex/latex/base/size10.clo
> kpsewhich small2e.tex
/usr/local/texmf-dist/tex/latex/base/small2e.tex
> kpsewhich tugboat.bib
/usr/local/texmf-dist/bibtex/bib/beebe/tugboat.bib
```

(ostatni plik to BIBT<sub>E</sub>X-owa baza bibliograficzna dla artykułów *TUGBoat*).

```
> kpsewhich cmr10.pk
```

Pliki czcionek bitmapowych typu `.pk` używane są przez sterowniki, takie jak `dvips` czy `xdvi`. W tym wypadku wynik przeszukiwania okaże się pusty, ponieważ w systemie brak gotowych wygenerowanych czcionek „.pk” Computer Modern (wynika to z faktu używania w T<sub>E</sub>X Live fontów PostScript-owych Type1).

```
> kpsewhich wsuipa10.pk
/usr/local/texmf-var/fonts/pk/ljfour/public/wsuipa/wsuipa10.600pk
```

Dla tych fontów (alfabetu fonetycznego) musieliśmy wygenerować pliki „.pk”, a ponieważ domyślnym METAFONT-owym trybem naszej instalacji jest `ljfour` z podstawową rozdzielczością 600dpi, zwracany jest taki właśnie wynik.

```
> kpsewhich -dpi=300 wsuipa10.pk
```

W tym wypadku, kiedy zaznaczamy, że interesuje nas rozdzielczość 300dpi (`-dpi=300`), to widzimy, że w naszej instalacji taka czcionka nie jest dostępna. Program taki jak `dvips` czy `xdvi` zatrzymałby się, aby utworzyć pliki `.pk` w wymaganej rozdzielczości (używając skryptu `mktexpk`).

Przeanalizujmy teraz pliki nagłówkowe i konfiguracyjne programu `dvips`. Najpierw szukamy pliku PostScript-owego prologu `tex.pro`, wykorzystywanego dla potrzeb T<sub>E</sub>X-a. Drugi przykład pokazuje poszukiwanie pliku konfiguracyjnego `config.ps`, zaś trzeci – szukanie pliku mapy czcionek PostScript-owych `psfonts.map` (począwszy od obecnej edycji, pliki `.map` i `.enc` mają własne reguły przeszukiwania ścieżek i zmienione położenie w ramach drzew `texmf`). Ponieważ rozszerzenie „.ps” nie jest jednoznaczne, musimy wyraźnie zaznaczyć, jaki typ jest wymagany dla pliku `config.ps` („`dvips config`”).

```
> kpsewhich tex.pro
/usr/local/texmf/dvips/base/tex.pro
> kpsewhich --format="dvips config" config.ps
/usr/local/texmf-var/dvips/config/config.ps
> kpsewhich psfonts.map
/usr/local/texmf-var/fonts/map/dvips/updmap/psfonts.map
```

Następnie przyjrzyjmy się bliżej plikom pomocniczym fontów Times z kolekcji URW. W standardzie nazewnictwa fontów mają one prefiks „utm”. Pierwszy plik, którego szukamy, to plik konfiguracyjny, zawierający nazwę pliku z przemapowaniem fontów:

```
> kpsewhich --format="dvips config" config.utm
/usr/local/texmf-dist/dvips/psnfss/config.utm
```

W pliku tym znajduje się wiersz:

```
p +utm.map
```

wskazujący na plik `utm.map`, który chcemy zlokalizować w następnej kolejności:

```
> kpsewhich utm.map
/usr/local/texmf-dist/fonts/map/dvips/times/utm.map
```

Plik z przemapowaniem definiuje nazwy czcionek PostScriptowych Type 1 w zestawie fontów URW, zaś jego zawartość wygląda następująco (pokazane są tylko fragmenty wierszy):

```
utmb8r NimbusRomNo9L-Medi ... <utmb8a.pfb
utmbi8r NimbusRomNo9L-MediItal... <utmbi8a.pfb
utmr8r NimbusRomNo9L-Regu ... <utmr8a.pfb
utmri8r NimbusRomNo9L-ReguItal... <utmri8a.pfb
utmb08r NimbusRomNo9L-Medi ... <utmb8a.pfb
utmro8r NimbusRomNo9L-Regu ... <utmr8a.pfb
```

Używając przeszukiwania plików z fontami Type1, znajdziemy font Times Roman `utmr8a.pfb` w drzewie katalogów `texmf`:

```
> kpsewhich utmr8a.pfb
/usr/local/texmf-dist/fonts/type1/urw/times/utmr8a.pfb
```

Powyższe przykłady pokazują, jak łatwo można znajdować lokalizację danego pliku. Jest to ważne zwłaszcza wówczas, gdy istnieje podejrzenie, że gdzieś zawieruszyła się błędna wersja jakiegoś pliku; `kpsewhich` pokaże tylko pierwszy napotkany plik.

#### 8.2.4. Diagnostyka błędów

Czasami niezbędne są informacje o tym, jak program sobie radzi z odniesieniami do plików. Aby dało się je uzyskać w wygodny sposób, Kpathsea oferuje różne poziomy diagnostyki błędów:

- 1 wywołania `stat` (testy pliku). Podczas uruchamiania z uaktualnioną bazą danych `ls-R` nie powinno to przeważnie dawać żadnego wyniku.
- 2 Zapis odwołań do tablic asocjacyjnych (*hash tables*), takich jak baza `ls-R`, pliki przemapowań, pliki konfiguracyjne.
- 4 Operacje otwarcia i zamknięcia pliku.
- 8 Ogólne informacje o ścieżkach dla typów plików szukanych przez Kpathsea; użyteczne dla znalezienia ścieżki zdefiniowanej dla danego pliku.
- 16 Lista katalogów dla każdego z elementów ścieżki (odnosi się tylko do poszukiwań na dysku).
- 32 Poszukiwania plików.

Wartość `-1` ustawia wszystkie powyższe opcje – w praktyce, poszukując przyczyny błędów, prawdopodobnie będziesz zawsze używać tych poziomów.

Podobnie w przypadku programu `dvips`, ustawiając kombinację przełączników wykrywania błędów, można dokładnie śledzić, skąd pochodzą pliki. W sytuacji gdy plik nie zostanie odnaleziony, widać, w których katalogach program szukał danego pliku, dzięki czemu można się zorientować, w czym problem.

Ogólnie mówiąc, ponieważ programy odwołują się wewnętrznie do biblioteki Kpathsea, opcje wykrywania błędów można wybrać przy użyciu zmiennej środowiskowej `KPATHSEA_DEBUG`, ustawiając ją na opisaną powyżej wartość (kombinację wartości).

**Uwaga dla użytkowników Windows:** w systemie tym niełatwo przekierować komunikaty programu do pliku. Do celów diagnostycznych można chwilowo ustawić zmienne (w oknie CMD):

```
SET KPATHSEA_DEBUG_OUTPUT=err.log
SET KPATHSEA_DEBUG=-1
```

Rozważmy na przykład mały L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X-owy plik źródłowy `hello-world.tex`, który zawiera:

```
\documentclass{article}
\begin{document}
Hello World!
\end{document}
```

Ten mały plik korzysta jedynie z fontu `cmr10`. Przyjrzyjmy się, jak `dvips` przygotowuje plik PostScript-owy (chcemy użyć wersji Type1 fontu Computer Modern, stąd opcja `-Pcms`).

```
> dvips -d4100 hello-world -Pcms -o
```

Mamy tu do czynienia jednocześnie z czwartą klasą wykrywania błędów programu `dvips` (ścieżki fontowe) oraz z rozwijaniem elementu ścieżki przez `Kpathsea` (patrz: *Dvips Reference Manual*, [texmf/doc/dvips/dvips.pdf](http://texmf/doc/dvips/dvips.pdf)). Program `dvips` zaczyna pracę od zlokalizowania potrzebnych mu plików. Najpierw znajduje plik `texmf.cnf`, który zawiera ścieżki przeszukiwania dla innych plików. Potem znajduje bazę danych `ls-R` (w celu optymalizacji szukania plików), następnie plik `aliases`, który umożliwia deklarowanie różnych nazw (np. krótkie DOS-owe „8.3” i bardziej naturalne dłuższe wersje) dla tych samych plików. Następnie `dvips` znajduje podstawowy plik konfiguracyjny `config.ps`, zanim poszuka pliku z ustawieniami użytkownika `.dvipsrc` (który w tym wypadku *nie* zostaje odnaleziony). W końcu `dvips` lokalizuje plik konfiguracyjny `config.cms` dla fontów PostScript-owych Computer Modern (jest to inicjowane przez dodanie parametru `-Pcms` przy uruchamianiu programu). Plik ten zawiera listę plików z „mapami”, które definiują relacje pomiędzy T<sub>E</sub>X-owymi, PostScript-owymi i systemowymi nazwami fontów.

```
> more /usr/local/texmf/dvips/config/config.cms
p +bsr.map
p +bakomaextra.map
```

W ten sposób `dvips` wyszukuje wszystkie te pliki oraz główny plik z przemapowaniem `psfonts.map`, który ładowany jest domyślnie (zawiera on deklaracje często używanych fontów postscriptowych; więcej szczegółów na temat postscriptowych plików przemapowań fontów można znaleźć w ostatniej części rozdziału 8.2.3).

W tym miejscu `dvips` zgłasza się użytkownikowi:

```
This is dvips 5.86 Copyright 1999 Radical Eye Software (www.radicaleye.com)
```

```
...potem szuka pliku prologu texc.pro:
```

```
kdebug:start search(file=texc.pro, must_exist=0, find_all=0,
  path=.:~/tex/dvips/./:/usr/local/texmf/dvips/./:
  ~/tex/fonts/type1/./:/usr/local/texmf/fonts/type1/./).
kdebug:search(texc.pro) => /usr/local/texmf/dvips/base/texc.pro
```

Po znalezieniu szukanego pliku `dvips` podaje datę i czas oraz informuje o generowaniu pliku `hello-world.ps`. Ponieważ potrzebuje pliku z fontem `cmr10`, a jest on zadeklarowany jako dostępny, wyświetla komunikat:

```
TeX output 1998.02.26:1204' -> hello-world.ps
Defining font () cmr10 at 10.0pt
Font cmr10 <CMR10> is resident.
```

Teraz trwa poszukiwanie pliku `cmr10.tfm`, który zostaje znaleziony, po czym `dvips` powołuje się na kilka innych plików startowych (nie pokazanych). W końcu przykładowy font Type1 `cmr10.pfb` zostaje zlokalizowany i dołączony do pliku wynikowego (patrz ostatnia linia):

```
kdebug:start search(file=cmr10.tfm, must_exist=1, find_all=0,
  path=.:~/tex/fonts/tfm/./:/usr/local/texmf/fonts/tfm/./:
  /var/tex/fonts/tfm/./).
kdebug:search(cmr10.tfm) => /usr/local/texmf/fonts/tfm/public/cm/cmr10.tfm
kdebug:start search(file=texps.pro, must_exist=0, find_all=0,
  ...
  <texps.pro>
kdebug:start search(file=cmr10.pfb, must_exist=0, find_all=0,
  path=.:~/tex/dvips/./:/usr/local/texmf/dvips/./:
  ~/tex/fonts/type1/./:/usr/local/texmf/fonts/type1/./).
kdebug:search(cmr10.pfb) => /usr/local/texmf/fonts/type1/public/cm/cmr10.pfb
<cmr10.pfb>[1]
```



### 8.3. Parametry kontrolujące działanie programów

Inną użyteczną cechą Web2C jest możliwość ustalania wielu parametrów określających wielkość pamięci za pomocą pliku `texmf.cnf`. Ustawienia wszystkich parametrów znajdują się w części trzeciej pliku. Najważniejszymi zmiennymi są:

**main\_memory** Całkowita wielkość pamięci dostępnej dla  $\text{\TeX}$ -a, METAFONT-a i MetaPost-a. Dla każdego nowego ustawienia tej zmiennej należy wykonać nowy format.

**extra\_mem\_bot** Dodatkowa wielkość pamięci przeznaczona na „duże” struktury danych  $\text{\TeX}$ -a, takie jak: pudełka, kleje itd.; przydatna zwłaszcza w wypadku korzystania z pakietu  $\text{\P}\text{\TeX}$ .

**font\_mem\_size** Wielkość pamięci przeznaczona przez  $\text{\TeX}$ -a na informacje o fontach. Jest to mniej więcej ogólna wielkość wczytywanych przez  $\text{\TeX}$ -a plików TFM.

**hash\_extra** Dodatkowa wielkość pamięci przeznaczona na tablicę zawierającą nazwy instrukcji. Tablica główna może zmieścić w przybliżeniu 10000 nazw; wielkość ta może się okazać zbyt mała, np. w wypadku obszernej książki zawierającej liczne odwołania. Domyślna wartość **hash\_extra** to 50000.

Oczywiście powyższa możliwość nie zastąpi prawdziwej, dynamicznej alokacji pamięci. Jest to jednak niezwykle trudne do zaimplementowania w obecnej wersji  $\text{\TeX}$ -a i dlatego powyższe parametry stanowią praktyczny kompromis, pozwalając na pewną elastyczność.

Należy tu jednak nadmienić, iż nie wszystkie programy korzystają z tych zmiennych. Np.  $\text{\LuaTeX}$  posiada nowoczesną, w pełni dynamiczną alokację pamięci, a zatem powyższe zmienne są w tym przypadku po prostu ignorowane.

## 9. Budowa systemu na nowej platformie uniksowej

Jeżeli mamy do czynienia z platformą, dla której nie są dostarczone binaria, trzeba będzie skompilować  $\text{\TeX}$ -a oraz towarzyszące mu programy. Nie jest to takie trudne, jak się wydaje. Wszystko czego potrzebujemy, znajduje się na DVD w katalogu `source`.

Najpierw należy zainstalować główne drzewo plików  $\text{\TeX}$ -owych z CD  $\text{\TeX}$  Live (najlepiej wykonać instalację podstawową, bez wybierania binariów systemowych).

### 9.1. Warunki wstępne

Do skompilowania całego  $\text{\TeX}$ -a i jego programów pomocniczych potrzeba około 100 megabajtów wolnego miejsca na dysku. Potrzebny jest także kompilator ANSI C, oprogramowanie `make`, skaner leksykalny oraz generator parserów. Programy użytkowe GNU (`gcc`, GNU `make`, `m4`, `flex`, `bison`) są najlepiej przetestowanymi na różnych platformach. Poprawnie powinny pracować `gcc-2.7.*`, `flex-2.4.7` i GNU `make-3.72.1` lub nowszy. Można też korzystać z innych kompilatorów C i programów `make`, wymaga to jednak dobrego zrozumienia zasad tworzenia programów uniksowych, aby poradzić sobie z ewentualnymi problemami.

### 9.2. Konfiguracja

Należy rozpakować źródła ze skompresowanego pliku `tar` z katalogu `source` na twardy dysk, a potem przejść do katalogu, do którego zostały one skopiowane. Teraz trzeba się zdecydować, gdzie będzie główny katalog instalacji, np. `/usr/TeX` lub `/usr/local/TeX`. Naturalnie, należy użyć tej samej lokalizacji, która została użyta podczas instalacji głównego drzewa  $\text{\TeX}$ -owego.

Uruchomić `configure` z linii poleceń:

```
> ./configure --prefix=/usr/local/TeX
```

Katalog „prefix” to ten, w którym zainstalowane zostało główne drzewo  $\text{\TeX}$ -owe. Zostanie użyty następujący układ katalogów (`$TEXDIR` oznacza wybrany powyżej katalog):

<code>\$TEXDIR/man</code>	strony manuala uniksowego,
<code>\$TEXDIR/share/texmf</code>	główne drzewo $\text{\TeX}$ -owe, zawierające makra itp.,
<code>\$TEXDIR/info</code>	podręczniki w formacie GNU info,
<code>\$TEXDIR/bin/\$PLATFORM</code>	binaria

Można uniknąć stosowania „share/” przed katalogiem `texmf`, ponieważ `$TEXDIR/share/texmf` i `$TEXDIR/texmf` są wykrywane automatycznie przez skrypt `configure`. W razie wybrania innego katalogu, trzeba ten katalog wyszczególnić parametrem `--datadir` skryptu `configure`.

Jeżeli nie chcemy używać katalogu `$PLATFORM` (a więc umieścić binaria bezpośrednio w `$TEXDIR/bin`), to w wywołaniu skryptu `configure` należy użyć parametru `--disable-multiplatform`.

Więcej dostępnych parametrów (np. pomijanie pakietów opcjonalnych, takich jak  $\Omega$ ) można zobaczyć, uruchamiając `./configure --help`.

### 9.3. Uruchamianie `make`

Po upewnieniu się, że nie jest ustawiona zmienna powłoki `noclobber`, należy napisać:

```
> make world
```

i ...zapażyć sobie kawę.

Może się też przydać zapisanie całego procesu kompilacji w pliku `.log`:

```
> sh -c "make world >world.log 2>&1" &
```

Zanim stwierdzimy, że wszystko jest w porządku, warto sprawdzić, czy w pliku `.log` nie ma komunikatów błędów (kiedy polecenie zwraca kod błędu, GNU `make` zawsze używa sekwencji „\*\*\*”), i czy utworzone zostały wszystkie binaria:

```
> cd TEXDIR/bin/archname
```

```
> ls | wc
```

Oczekiwany rezultat jest ponad 200. Polecenie `make world` jest równoważne z `make all install strip`. Jeśli do uruchamiania `make install` potrzebne są specjalne uprawnienia, można uruchomić dwie oddzielne sesje `make`:

```
> make all
```

```
> su
```

```
> make install strip
```

### 9.4. Końcowe kroki konfiguracyjne

Należy uaktualnić zmienną `PATH` o nazwę katalogu zawierającego właśnie zainstalowane binaria (np. `/usr/local/TeX/bin/mips-sgi-irix6.3`); podobnie postąpić trzeba z `MANPATH` i `INFOPATH` i dołączyć do nich odpowiednie nazwy podkatalogów, tj. `$TEXDIR/man` oraz `$TEXDIR/info`. Patrz część 3.4 (str. 15).

Jeśli zechcesz udostępnić skompilowane przez siebie programy, skontaktuj się z nami ([tex-live@tug.org](mailto:tex-live@tug.org)); chętnie umieścimy je na stronie T<sub>E</sub>X Live.

## 10. Podziękowania

T<sub>E</sub>X Live jest wspólnym dziełem prawie wszystkich grup T<sub>E</sub>X-owych. Niniejsza edycja T<sub>E</sub>X Live została opracowana pod kierownictwem Karla Berry’ego, przy głównym współudziale:

- grup T<sub>E</sub>X-owych: międzynarodowej, niemieckiej, holenderskiej i polskiej (odpowiednio: TUG, DAN-TE e.V., NTG, i GUST), które wspólnie zapewniają potrzebną infrastrukturę techniczną i organizacyjną. Dołącz do swojej grupy T<sub>E</sub>X-owej!;
- zespołu CTAN (w szczególności Robina Fairbairnsa, Jima Hefferona i Rainera Schöpf’a), który dystrybuje obrazy płyt T<sub>E</sub>X Live i udostępnia wspólną infrastrukturę służącą aktualizacji pakietów, od której zależy T<sub>E</sub>X Live;
- Nelsona Beebe, za umożliwienie dostępu do wielu platform ekipie T<sub>E</sub>X Live i pomoc w testowaniu;
- Johna Bowmana, który dostosował swój zaawansowany program Asymptote do współpracy z TL;
- Petera Breitenlohnera i zespołu  $\varepsilon$ -T<sub>E</sub>X, którzy stworzyli stabilną podstawę przyszłych wersji T<sub>E</sub>X-a (Peter dodatkowo służy nieustanną pomocą w wykorzystaniu narzędzi autotools w T<sub>E</sub>X Live);
- Jin-Hwan Cho i całego zespołu DVIPDFM<sub>x</sub> za ten wspólny sterownik i nieustanną pomoc w rozwiązywaniu problemów z konfiguracją;
- Thomasa Essera, autora wspólnego teT<sub>E</sub>X-a, bez którego T<sub>E</sub>X Live z całą pewnością by nie powstał i którego stała pomoc umożliwiła doskonalenie tej dystrybucji;
- Michaela Goossensa, który był współautorem pierwotnej dokumentacji;
- Eitana Gurari, autora programu T<sub>E</sub>X4ht (wykorzystanego do tworzenia niniejszej dokumentacji w wersji HTML), który niezmiernie pracował nad jego ulepszaniem i błyskawicznie dostarczał poprawki; Eitan zmarł w czerwcu 2009 r. i dedykujemy tę dokumentację Jego pamięci;

- Hansa Hagen, który dostosowywał ConTeXt do potrzeb T<sub>E</sub>X Live;
- Hàn Thế Thành, Martina Schrödera i zespołu pdfT<sub>E</sub>X-a, którzy ciągle ulepszali możliwości T<sub>E</sub>X-a;
- Hartmuta Henkela, mającego istotny udział w rozwoju pdfT<sub>E</sub>X-a, LuaT<sub>E</sub>X-a i innych programów;
- Taco Hoekwatera, który wznowił rozwój MetaPosta i pracował nad LuaT<sub>E</sub>X-em, jak też pomógł w integracji ConTeXt w T<sub>E</sub>X Live oraz ulepszył bibliotekę Kpathsea, dodając jej wielowątkowość;
- Pawła Jackowskiego, który wykonał instalator dla Windows tlpm i Tomka Łuczaka, twórcy tlpngui (programy te były wykorzystane w poprzednich edycjach);
- Akira Kakuto, który dostarczył programy dla Windows, pochodzące z dystrybucji W32TEX (<http://w32tex.org>), stale dostosowywane i aktualizowane dla potrzeb T<sub>E</sub>X Live;
- Jonathana Kew, który zainicjował nową ścieżkę rozwojową – XeT<sub>E</sub>X, i który włożył sporo wysiłku w zintegrowanie tego programu z T<sub>E</sub>X Live, jak również zapoczątkował prace nad instalatorem dla MacT<sub>E</sub>X oraz edytorem T<sub>E</sub>Xworks;
- Dicka Kocha, który pielęgnuje MacT<sub>E</sub>X-a (<http://tug.org/mactex>) w ścisłym połączeniu z T<sub>E</sub>X Live i bardzo sympatycznie współpracuje;
- Reinharda Kotuchy, mającego istotny udział w stworzeniu nowej infrastruktury i programu instalacyjnego dla T<sub>E</sub>X Live 2009, uparcie dążącego do ujednolicenia działania T<sub>E</sub>X Live w Windows i Unix, który również opracował skrypt `getnonfreefonts` i wykonał wiele innych prac;
- Siep Kroonenberg, która również wzięła udział w stworzeniu nowej infrastruktury i programu instalacyjnego dla T<sub>E</sub>X Live 2009 (szczególnie dla Windows) oraz włożyła sporo pracy w aktualizację tej dokumentacji;
- Petra Olšáka, który koordynował i sprawdzał przygotowanie pakietów czeskich i słowackich;
- Toshio Oshimy, który opracował przeglądarkę dviout dla Windows;
- Manuela Pégourié-Gonnarda, który pomógł w aktualizacji pakietów i pracował nad `texdoc`;
- Fabrice’a Popineau, który pierwszy stworzył wersje oprogramowania dla Windows;
- Norberta Preininga, głównego architekta infrastruktury i programu instalacyjnego T<sub>E</sub>X Live 2009, który przyczynił się również do aktualizacji pakietów, a także koordynował (wraz z Frankiem Küsterem) debianową wersję T<sub>E</sub>X Live i przedstawił wiele sugestii ulepszeń;
- Sebastiana Rahtza, który stworzył T<sub>E</sub>X Live i kierował projektem przez wiele lat;
- Phila Taylora, który skonfigurował BitTorrent (do pobierania plików z sieci) na potrzeby T<sub>E</sub>X Live;
- Tomka Trzeciaka, który pracowicie rozwiązywał rozliczne problemy związane z Windows;
- Vladimira Volovicha, który wydatnie pomógł w rozwiązywaniu problemów przenośności, szczególnie zaś umożliwił dołączenia xindy;
- Staszka Wawrykiewicza, głównego testującego T<sub>E</sub>X Live w różnych systemach, który ponadto koordynował przygotowanie wszystkich polskich dodatków (fontów, programów instalacyjnych i wielu innych);
- Olafa Webera, który cierpliwie pielęgnował Web2C, od którego wszystko zależy;
- Gerbena Wierda, który przygotował oryginalne oprogramowanie i wsparcie dla Mac OS X;
- Grahama Williamsa, którego prace nad katalogiem pakietów bardzo pomogły w przygotowaniu dystrybucji.

Binaria dla różnych platform skompilowali: Peter Breitenlohner (x86\_64-linux), Karl Berry (i386-linux), Ken Brown (i386-cygwin), Akira Kakuto (win32), Dick Koch (universal-darwin), Norbert Preining (alpha-linux), Jukka Salmi (i386-netbsd), Thomas Schmitz (powerpc-linux), Apostolos Syropoulos (i386-solaris), Vladimir Volovich (powerpc-aix, sparc-solaris), Olaf Weber (mips-irix). Informacje na temat procesu budowy T<sub>E</sub>X Live można znaleźć na stronie: <http://tug.org/texlive/build.html>.

Aktualizacje i tłumaczenia dokumentacji wykonali: Siep Kroonenberg i Karl Berry (angielski), Manuel Pégourié-Gonnard (francuski), Klaus Höppner (niemiecki), Jjgod Jiang, Jinsong Zhao, Yue Wang, & Helin Gai (chiński), Petr Sojka i Jan Busa (czeski/słowacki), Boris Veytsman (rosyjski), Staszek Wawrykiewicz (polski). Na stronie <http://tug.org/texlive/doc.html> będą umieszczane ewentualne aktualizacje tej dokumentacji.

Oczywiście, najważniejsze podziękowania należą się Donaldowi Knuthowi za stworzenie systemu T<sub>E</sub>X i ofiarowanie go nam wszystkim.

## 11. Historia

### 11.1. Poprzednie wersje

Dystrybucja T<sub>E</sub>X Live jest wspólnym przedsięwzięciem grup Użytkowników Systemu T<sub>E</sub>X z Niemiec, Holandii, Wielkiej Brytanii, Francji, Czech, Słowacji, Polski, Indii i Rosji oraz grupy międzynarodo-

wej TUG (*T<sub>E</sub>X Users Group*). Dyskusje nad projektem rozpoczęły się pod koniec 1993 roku, kiedy holenderska Grupa Użytkowników T<sub>E</sub>X-a rozpoczęła prace nad swoim 4AllT<sub>E</sub>X CD dla użytkowników MS-DOS. W tym też czasie pojawiły się nadzieje na opracowanie jednego CD dla wszystkich systemów. Projekt ten był wprawdzie zbyt ambitny, zrodził jednak nie tylko bardzo popularny i uwieczony dużym powodzeniem projekt 4AllT<sub>E</sub>X CD, lecz również spowodował powstanie Grupy Roboczej TUG ds. Standardu Katalogów T<sub>E</sub>X-owych (*T<sub>E</sub>X Directory Structure*), określającego, w jaki sposób tworzyć zgodne i łatwe do zarządzania zestawy pakietów T<sub>E</sub>X-owych. Końcowy raport TDS został opublikowany w grudniowym numerze *TUGboat*-a, i jasnym się stało, że jednym z oczekiwanych wyników wprowadzenia tego standardu mogłaby być modelowa struktura na płycie CD. Wydana wówczas płytka CD była bezpośrednim rezultatem rozważań i zaleceń Grupy Roboczej ds. TDS. Jasne także było, że sukces 4AllT<sub>E</sub>X CD pokazał, że użytkownicy Unixa także wiele by zyskali, mogąc korzystać z podobnie łatwego w instalacji/pielegnacji i użytkowaniu systemu. Było to jednym z celów projektu T<sub>E</sub>X Live.

Projekt przygotowania płytki CD, opartej na standardzie TDS i zorientowanej na systemy uniksowe, rozpoczął się jesienią 1995 roku. Szybko zdecydowaliśmy się na wykorzystanie teT<sub>E</sub>X-a autorstwa Thomasa Essera, ponieważ działał na wielu platformach i został zaprojektowany z myślą o przenośności pomiędzy różnymi systemami plików. Thomas zgodził się pomóc i prace rozpoczęły się na dobre na początku 1996 roku. Pierwsze wydanie ukazało się w maju 1996 roku. Na początku 1997 roku Karl Berry udostępnił nową, istotnie zmienioną wersję swojego pakietu Web2C, zawierającą prawie wszystkie funkcje wprowadzone do teT<sub>E</sub>X-a przez Thomasa Essera. W związku z tym zdecydowaliśmy się oprzeć drugie wydanie CD na standardowej bibliotece Web2C, z dodaniem skryptu `texconfig` z pakietu teT<sub>E</sub>X. Trzecie wydanie CD było oparte na Web2C wersji 7.2, przygotowanej przez Olafa Webera. W tym samym czasie została przygotowana nowa wersja teT<sub>E</sub>X-a i T<sub>E</sub>X Live udostępniał prawie wszystkie jego nowe funkcje. Czwarta edycja była przygotowana podobnie, z użyciem nowej wersji teT<sub>E</sub>X-a i nowej wersji Web2C (7.3). Wtedy to też zapoczątkowano kompletną dystrybucję dla Windows.

Edycja piąta (marzec 2000) zawierała wiele poprawek i uzupełnień; zaktualizowano setki pakietów. Szczegółową zawartość pakietów zapisano w plikach XML. Główną zmianą w T<sub>E</sub>X Live 5 było usunięcie programów, które nie miały statusu *public domain*. Zawartość całej płytki powinna odpowiadać ustaleniom Debian Free Software Guidelines (<http://www.debian.org/intro/free>). Dołożyliśmy wszelkich starań, aby sprawdzić warunki licencyjne pakietów, nadal jednak bardzo prosimy o zgłaszanie zauważonych pomyłek.

Szósta edycja (lipiec 2001) zawierała aktualizacje całego materiału. Główną zmianą było wprowadzenie nowej koncepcji programów instalacyjnych – użytkownik miał odtąd możliwość dokładniejszego wyboru potrzebnych zestawów i pakietów. Zestawy dotyczące obsługi poszczególnych języków zostały całkowicie zreorganizowane, dzięki czemu wybór jednego z nich nie tylko instalował potrzebne makra i fonty, ale też przygotowywał odpowiedni plik `language.dat`.

T<sub>E</sub>X Live 7 (rok 2002) zawierał po raz pierwszy oprogramowanie dla Mac OS X i – jak zwykle – aktualizację wszelkich programów i pakietów. Ważnym zadaniem, które wykonano, było ujednolicenie plików źródłowych programów z dystrybucją teT<sub>E</sub>X. W programach instalacyjnych wprowadzono możliwość wyboru bardziej ogólnych, predefiniowanych zestawów pakietów (m.in. dla użytkowników francuskojęzycznych oraz polskich). Nowością było także wprowadzenie procedury aktualizacji map fontowych dla Dvips i PDF<sub>T</sub>E<sub>X</sub> podczas instalacji oraz doinstalowywania pakietów fontowych.

W 2003 r., wraz z napływem aktualizacji i dodatkowych nowych pakietów, okazało się, że T<sub>E</sub>X Live nie mieści się na pojedynczym CD. Zmuszeni byliśmy podzielić T<sub>E</sub>X Live na trzy dystrybucje, które wydano na DVD i dwóch płytkach CD. Ponadto:

- na życzenie „L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X team” zmieniono standardowe użycie programów `latex` i `pdflatex` – by korzystały one z  $\epsilon$ -T<sub>E</sub>X (patrz str. 6);
- załączono nowe fonty obwiedniowe Latin Modern, które zastępują m.in. fonty EC (zawierając komplet znaków europejskich), szczególnie do tworzenia poprawnych plików PDF;
- usunięto binaria dla platformy Alpha OSF (poprzednio usunięto także binaria dla HPUX), niestety nie udało się znaleźć osób chętnych do wykonania kompilacji;
- zmieniono instalację w systemach Windows, wprowadzając po raz pierwszy zintegrowane środowisko pracy, oparte na edytorze XEmacs;
- potrzebne programy pomocnicze dla Windows (Perl, Ghostscript, ImageMagick, Ispell) instalowano w strukturze katalogów instalacji T<sub>E</sub>X Live;
- mapy fontowe, z których korzystają programy `dvips`, `dvipdfm` oraz `pdftex`, generowano odtąd w katalogu `texmf/fonts/map`;
- T<sub>E</sub>X, METAFONT oraz MetaPost domyślnie pozwalały wypisywać komunikaty na ekranie i w pliku `.log`, a także w operacjach `\write` w ich reprezentacji 8-bitowej, zamiast tradycyjnej notacji `^^`;

w T<sub>E</sub>X Live 7 eksperymentalnie wprowadzono zależność przekodowania wyjścia programów od systemowej strony kodowej, potem ten pomysł zarzucono;

- znacznie zmieniono niniejszą dokumentację;
- wreszcie, ponieważ numery wersji kolejnych edycji mogły wprowadzać w błąd, postanowiono identyfikować edycje T<sub>E</sub>X Live zgodnie z rokiem wydania.

## 11.2. Wydanie 2004

Jak w każdej kolejnej wersji, w 2004 roku uaktualniono wiele pakietów i programów. Poniżej wymieniamy najbardziej istotne zmiany.

- Gdy mieliśmy już lokalnie zainstalowane fonty, które korzystały z własnych plików `.map` i/lub `.enc`, należało przenieść te pliki w nowe miejsce w strukturze `texmf/`.

Pliki `.map` (map fontowych) są odtąd wyszukiwane w podkatalogach `fonts/map` (w każdym drzewie `texmf`), zgodnie ze ścieżką określoną przez zmienną `TEXTFONTPMAPS`. Analogicznie, pliki `.enc` (przekodowań fontów) są odtąd wyszukiwane w podkatalogach `fonts/enc`, zgodnie ze ścieżką określoną przez zmienną `ENCFONTS`. O niewłaściwie umieszczonych plikach tego typu zostaniemy ostrzeżeni podczas uruchomienia programu `updmap`. Zmiany te wprowadzono w celu uporządkowania struktury katalogów: wszystkie pliki dotyczące fontów znajdują się odtąd w ramach jednego podkatalogu `fonts/`.

Metody radzenia sobie z sytuacjami związanymi z przejściem na nowy układ katalogów omawiał artykuł <http://tug.org/texlive/mapenc.html>.

- Do T<sub>E</sub>X Collection DVD dodano nową dystrybucję dla Windows o nazwie proT<sub>E</sub>Xt (opartą na MiK<sub>T</sub>E<sub>X</sub>-u). Była ona dostępna także na odrębnym CD. Choć proT<sub>E</sub>Xt nie bazuje na implementacji Web2C, stosuje układ katalogów zgodny z TDS (patrz część 2 na str. 4).
- W ramach T<sub>E</sub>X Live dotychczasowe pojedyncze drzewo katalogów `texmf` zostało rozdzielone na trzy mniejsze: `texmf`, `texmf-dist` i `texmf-doc` (patrz część 2.2, str. 5) oraz pliki README w każdym z tych katalogów).
- Wszystkie pliki makr wczytywane przez T<sub>E</sub>X-a zostały umieszczone wyłącznie w podkatalogu `tex` w ramach `texmf*`. Tym samym usunięto zbędne katalogi `etex`, `pdfetex`, `pdfetex` itp. i uproszczono metody wyszukiwania plików. Patrz `texmf-dist/doc/generic/tds/tds.html#Extensions`.
- Pomocnicze skrypty wykonywalne, niezależne od platformy i zwykle uruchamiane w sposób automatyczny, były odtąd umieszczone w nowym podkatalogu `scripts` w ramach `texmf*`. Znajdowane są poleceniem `kpsewhich -format=texmfscripts`. Programy korzystające z tych skryptów mogły wymagać modyfikacji. Patrz `texmf-dist/doc/generic/tds/tds.html#Scripts`.
- Prawie wszystkie formaty traktują od tego wydania większość znaków jako jawnie „wyświetlalne” (*printable*), nie zaś, jak było dotychczas, konwertowane na T<sub>E</sub>X-ową notację `^^`. Było to możliwe dzięki domyślnemu wczytywaniu tablicy przekodowań `cp227.tcx`. Dokładniej, znaki o kodach 32–256, HT, VT oraz FF zostały potraktowane dosłownie podczas wyświetlania komunikatów. Wyjątkiem jest plain T<sub>E</sub>X (tylko znaki z zakresu 32–127 są nie zmieniane), ConT<sub>E</sub>Xt (znaki z zakresu 0–255) oraz formaty bazujące na Omedze. Podobna domyślna właściwość występowała w T<sub>E</sub>X Live 2003, ale w tej edycji została zaimplementowana w bardziej elegancki sposób i z większymi możliwościami indywidualnego dostosowania (patrz `texmf/doc/web2c/web2c.html#TCX-files`. (Warto wspomnieć, że wczytując Unicode, T<sub>E</sub>X może w komunikatach błędów pokazywać niekompletne sekwencje znaków, ponieważ został zaprojektowany „bajtowo”).
- Program `pdfetex` został domyślną „maszyną” dla większości formatów (nie dotyczy to samego Plain tex). Domyślnie, gdy uruchamiamy polecenie `latex`, `mex` itp., generowane są pliki DVI. Możliwe jest jednak wykorzystanie w L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, ConT<sub>E</sub>Xt itp. m.in. właściwości mikrotypograficznych zaimplementowanych w `pdfetex`, a także rozszerzonych cech  $\epsilon$ -T<sub>E</sub>X-a (`texmf-dist/doc/etex/base/`). Oznacza to także, co warto podkreślić, że *zalecane* jest odtąd użycie pakietu `ifpdf` (który działa zarówno z plain, jak i L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X) lub analogicznych makr. Zwykle sprawdzanie czy zdefiniowano `\pdfoutput` bądź kilka innych poleceń pierwotnych może nie wystarczyć do rozstrzygnięcia czy nie jest generowany plik PDF. W 2004 roku podjęliśmy wysiłek by zachować, najlepiej jak to możliwe, kompatybilność z dotychczasowymi przyzwyczajeniami użytkowników. Brano wówczas pod uwagę, że `\pdfoutput` może być zdefiniowany nawet wtedy, gdy generowany jest plik DVI.



- pdfTeX (<http://pdftex.org>) zyskał wówczas wiele nowych cech:
  - `\pdfmapfile` i `\pdfmapline` pozwalają określić z poziomu dokumentu użyte mapy fontowe, a także pojedyncze dodatkowe wpisy w tych mapach.
  - mikrotypograficzne operacje z fontami są łatwiejsze w użyciu;  
<http://www.ntg.nl/pipermail/ntg-pdftex/2004-May/000504.html>
  - wszystkie parametry pracy pdfTeX-a, dotychczas określane w specjalnym pliku konfiguracyjnym `pdftex.cfg`, muszą być odtąd ustawiane poleceniami wbudowanymi, jak w pliku `pdftexconfig.tex`; plik `pdftex.cfg` nie jest już w ogóle wykorzystywany. Po zmianie `pdftexconfig.tex` należało na nowo wygenerować pliki formatów (wciąż jednak użytkownik miał pełną swobodę określania parametrów w redagowanym dokumencie);
  - więcej informacji zawarto w podręczniku pdfTeX-a: [texmf-dist/doc/pdftex/manual/pdftex-a.pdf](#).

- Polecenie `\input` w programach `tex`, `mf` oraz `mpost` akceptowało odtąd nazwy plików ograniczone podwójnymi apostrofami, zawierające spacje i inne znaki, np.:

```
\input "nazwa_pliku ze spacjami"    % plain
\input{"nazwa_pliku ze spacjami"}    % latex
```

Więcej informacji zawarto w podręczniku Web2C: [texmf/doc/web2c](#).

- `-output-directory` – nowa opcja programów `tex`, `mf` oraz `mpost` – pozwalała na zapisanie wyniku pracy w wyspecyfikowanym katalogu (np. można uruchomić program `tex` z plikiem znajdującym się na dysku tylko do odczytu, zaś wynik zapisać na dysku pozwalającym na to);
- Rozszerzenie `encTeX` zostało szczęśliwie włączone do Web2C. Aby uaktywnić to rozszerzenie, należało podczas generowania formatu użyć opcji `-enc`. Ogólnie mówiąc, `encTeX` obsługuje przekodowanie wejścia i wyjścia, włączając także Unicode (UTF-8) (patrz [texmf-dist/doc/generic/encTeX/](#) oraz <http://www.olsak.net/encTeX.html>).
- Udostępniono nowy program `Aleph`, który łączył cechy  $\varepsilon$ -TeX i  $\Omega$ . Skromna dokumentacja jest dostępna na [texmf-dist/doc/aleph/base](#) oraz <http://www.tex.ac.uk/cgi-bin/texfaq2html?label=aleph>. Format oparty na L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X-u dla programu `Aleph` nazwano `lamed`.
- Dystrybucja L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X-a została po raz pierwszy zaopatrzona w nową licencję LPPL, odtąd w pełni zgodną i aprobowaną przez zalecenia określone w licencji Debiana. O nowościach i uaktualnieniach można się dowiedzieć przeglądając pliki `ltnews` w [texmf-dist/doc/latex/base](#).
- Dołączono także program `dvipng` konwertujący pliki DVI do formatu graficznego PNG ([texmf/doc/man/man1/dvipng.1](#)).
- W porozumieniu i z pomocą autora, Claudio Beccariego, ograniczono pakiet `cbgreek` do zestawu fontów rozsądnego rozmiaru. Usunięto sporadycznie używane fonty konturowe i służące do prezentacji. Pełen zestaw był oczywiście nadal dostępny z serwerów CTAN (<http://www.ctan.org/tex-archive/fonts/greek/cb>).
- Usunięto program `oxdvi`; jego funkcje przejął `xdvi`.
- Programy z przedrostkiem `ini` oraz `vir` (np. `initex`), które zwykle były dowiązaniami do programów `tex`, `mf` i `mpost`, nie były od tej pory dostępne – w zupełności wystarcza użycie w wierszu poleceń opcji `-ini`.
- Dystrybucja nie zawierała binariów dla platformy `i386-openbsd` (głównie z powodu braku chętnych do wykonania kompilacji).
- W systemie `sparc-solaris` należało ustawić zmienną systemową `LD_LIBRARY_PATH`, aby uruchomić programy `tlutils`. Binaria były kompilowane w C++, ale w tym systemie brakowało standardowego położenia bibliotek uruchomieniowych. Wiedzano o tym już wcześniej, nie było to jednak dotychczas udokumentowane. Z kolei dla systemu `mips-irix` wymagana była obecność bibliotek MIPSpro 7.4.



### 11.3. Wydanie 2005

Kolejna edycja przyniosła, jak zwykle, mnóstwo aktualizacji pakietów i programów. Struktura dystrybucji ustabilizowała się, niemniej pojawiło się nieco zmian w konfiguracji:

- Wprowadzono nowe skrypty `texconfig-sys`, `updmap-sys` i `fmtutil-sys`, których zadaniem jest modyfikowanie plików konfiguracyjnych w głównych drzewach katalogów systemu. Dotychczasowe skrypty `texconfig`, `updmap` i `fmtutil` modyfikują odtąd pliki użytkownika w katalogu `$HOME/.texlive2005`.
- Dodano nowe zmienne środowiskowe `TEXMFCONFIG` i `TEXMFSYSCONFIG`, które wskazują położenie drzew katalogów z plikami konfiguracyjnymi, odpowiednio: użytkownika i systemu. Tak więc mogło okazać się koniecznym przeniesienie własnych wersji `fmtutil.cnf` i `updmap.cfg` w odpowiednie miejsca. Inną możliwością było zdefiniowanie `TEXMFCONFIG` lub `TEXMFSYSCONFIG` w pliku `texmf.cnf`. W każdym z przypadków położenie tych plików i przypisania `TEXMFCONFIG` i `TEXMFSYSCONFIG` muszą być zgodne. (Patrz część 2.3, str. 5.)
- W wydaniu z poprzedniego roku podczas tworzenia wynikowego pliku DVI `\pdfoutput` i podobne polecenia pozostawały niezdefiniowane, mimo że używany był program `pdfetex`. Zgodnie z obietnicą, w 2005 roku zarzucono to rozwiązanie (jego celem było zapewnienie kompatybilności). Z tego powodu użytkownik był zmuszony zmienić te dokumenty, które używały `\ifx\pdfoutput\undefined` do sprawdzania, czy plik wynikowy ma być w formacie PDF. Zamiast tego należało zastosować pakiet `ifpdf.sty`, który działa zarówno z plain  $\TeX$ -em jak i  $\LaTeX$ -em, albo zapożyczyć zastosowane w nim rozwiązania.
- W wydaniu z 2004 roku zmieniono większość formatów tak, by na wyjściu 8-bitowe znaki były reprezentowane przez same siebie (por. poprzednia część). Nowy plik TCX o nazwie `empty.tcx` pozwalał w łatwy sposób uzyskać w razie potrzeby oryginalną notację ( $\sim$ ), np.:

```
latex --translate-file=empty.tcx twojplik.tex
```

- Dołączono nowy program `dvipdfmx`, służący do konwersji DVI do PDF. Program jest aktywnie pielęgnowaną wersją programu `dvipdfm`, który wciąż jest dostępny, ale nie jest już jednak polecany.
- Nowe programy `pdfopen` i `pdfclose` pozwalały na przeładowanie plików PDF w Adobe Acrobat Reader, bez konieczności ponownego uruchamiania programu. (Inne przeglądarki formatu PDF, jak `xpdf`, `gv` i `gsview`, nigdy na tę przypadłość nie cierpiały.)
- Dla spójności, zmienne `HOMETEXMF` i `VARTEXMF` zostały przemianowane odpowiednio na `TEXMFHOME` i `TEXMFSYSVAR`. Zachowano zmienną `TEXMFVAR`, przeznaczoną domyślnie dla użytkownika. Patrz też punkt pierwszy, powyżej.

### 11.4. Wydanie 2006–2007

Największą nowością edycji lat 2006 i 2007 był  $\XeTeX$ , w postaci programów `xetex` i `xelatex`; patrz [texpm-dist/doc/xetex/XeTeX-reference.pdf](http://tug.org/texmf-dist/doc/xetex/XeTeX-reference.pdf) lub <http://scripts.sil.org/xetex>.

W istotny sposób został zaktualizowany MetaPost, zaplanowano także jego dalszy rozwój (<http://tug.org/metapost/articles>); to samo dotyczy  $\text{pdf}\TeX$ -a (<http://tug.org/applications/pdftex>).

Pliki formatów (pdf) $\TeX$ -a (`.fmt`) oraz analogiczne dla MetaPosta i MetaFonta są od tej edycji zapisywane w podkatalogach `texmf/web2c`, choć sam ten katalog jest nadal przeszukiwany. Podkatalogi te mają nazwę zgodną z zastosowanym podczas generowania „silnikiem”, np. `tex`, `pdftex` lub `xetex`. Zmiana ta nie powinna być zauważalna w typowym użyciu.

Program `tex` (plain) od tej edycji już nie analizował pierwszego wiersza rozpoczynającego się znakami `%&`, aby ustalić jaki ma wczytać format. Pozostał zatem czysty, Knuthowy  $\TeX$ .  $\LaTeX$  i wszystkie pozostałe formaty nadal analizują pierwszy wiersz z `%&`.

Oczywiście, jak zwykle, w okresie od poprzedniego wydania opracowano setki innych aktualizacji pakietów i programów. Kolejne aktualizacje można znaleźć tradycyjnie na CTAN (<http://www.ctan.org>).

Drzewo źródłowe  $\TeX$  Live jest odtąd przechowywane w Subversion. Przeglądanie umożliwia standardowy interfejs www, a jego adres zamieszczono na stronie <http://tug.org.pl/texlive>. Mimo iż nie widać efektów tej zmiany w końcowej dystrybucji, mamy nadzieję, że w nadchodzących latach będzie to stabilne repozytorium oprogramowania dla rozwoju  $\TeX$  Live.

W maju 2006 r. Thomas Esser ogłosił, że zaprzestaje aktualizowania dystrybucji  $\text{teTeX}$  (<http://tug.org/tetex>). Spowodowało to znaczny wzrost zainteresowania  $\text{TeX Live}$ , szczególnie wśród dystrybutorów GNU/Linux. (W  $\text{TeX Live}$  zdefiniowano w przybliżeniu równoważny, nowy schemat instalacyjny pod nazwą *tetex*.) Mamy nadzieję, że w przyszłości doprowadzi to do takich ulepszeń w otoczeniu  $\text{TeX}$ -owym, na których skorzystają wszyscy.

### 11.5. Wydanie 2008

W 2008 roku cała infrastruktura  $\text{TeX Live}$  została przeprojektowana i przeprogramowana. Informacja dotycząca instalacji jest przechowywana obecnie w zwykłym pliku tekstowym `tlpkg/texlive.tlpsdb`.

Po zainstalowaniu  $\text{TeX Live}$  wreszcie jest możliwa jego aktualizacja z internetu, podobnie jak od paru lat umożliwia to dystrybucja  $\text{MiKTeX}$ . Zamierzamy regularnie aktualizować pakiety, w miarę jak będą się pojawiać na serwerach CTAN.

W tym wydaniu pojawił się nowy „silnik”,  $\text{LuaTeX}$  (<http://luatex.org>). Prócz nowych, elastycznych możliwości dotyczących składu, udostępnia on doskonały język skryptowy do zastosowania zarówno w dokumentach  $\text{TeX}$ -owych, jak i poza nimi.

Obsługa dla Windows i platform opartych na Unix została obecnie znacznie bardziej zunifikowana. W szczególności większość skryptów w Perlu i Lua dostępna jest teraz także dla Windows (zastosowano „wewnętrzny” Perl, dostarczany wraz z  $\text{TeX Live}$ ).

Pojawił się nowy skrypt `tlmgr` (patrz część 6), który staje się głównym narzędziem do zarządzania  $\text{TeX Live}$  po jego instalacji. Umożliwia on aktualizację pakietów wraz z niezbędnymi wtedy czynnościami, jak regenerowanie formatów, aktualizacja map fontowych itp.

Wraz z pojawieniem się `tlmgr` niektóre funkcje `texconfig` zostały zablokowane (edycja plików konfiguracyjnych formatów i wzorców przenoszenia).

Program `xindy` do tworzenia skorowidzów (<http://xindy.sourceforge.net/>) jest obecnie dostępny dla większości platform.

Narzędzie `kpsewhich` może obecnie raportować wszystkie wyniki przeszukiwania danego pliku (parametr `-all`), jak również ograniczyć wyszukiwanie do jednego katalogu (parametr `-subdir`).

Program `dvipdfmx` posiada obecnie funkcję `extractbb` uzyskania informacji o prostokacie ograniczającym (*bounding box*); jest to jedna z ostatnich cech przejętych od dawniej używanego programu `dvipdfm` (który jest nadal dostępny).

Usunięto aliasy fontów *Times-Roman*, *Helvetica*, itd. Różne pakiety korzystały z nich w nieoczekiwany sposób (np. spodziewając się, że fonty te będą miały różne kodowanie). Nie ma obecnie dobrego sposobu na rozwiązanie tych sprzeczności.

Usunięto format `latex`, by uniknąć konfliktu nazwy z używanym od wielu lat japońskim pakietem `latex`; pakiet `polski` (czyli dawny `latex`) jest obecnie wystarczającym sposobem na polonizację dla  $\text{LaTeX}$ -a.

Usunięto pliki `.pool`, które są obecnie wkompileowane w programy, co ułatwia ich aktualizację.

Do tego wydania włączono także ostatnie zmiany dokonane przez Donalda Knutha (tzw.  *$\text{TeX tuneup of 2008}$* ); patrz: <http://tug.org/TUGboat/Articles/tb29-2/tb92knut.pdf>.

### 11.6. Wydanie obecne

Od wydania 2009 domyślnym formatem wyjściowym dla  $\text{Lua(LA)TeX}$  staje się PDF (wykorzystuje on m.in. obsługę przez  $\text{LuaTeX}$ -a fontów OpenType). Aby uzyskać plik DVI należy użyć nowych poleceń: `dviluatex` lub `dvilualatex`. Strona domowa projektu  $\text{LuaTeX}$ : <http://luatex.org>.

Usunięto oryginalny silnik Omega i format Lambda (w uzgodnieniu z autorami). Pozostał zaktualizowany Aleph i format Lamed, oraz pliki pomocnicze Omega.

Załączono nowe wydanie fontów AMS Type 1, m.in. fonty Computer Modern. Zawierają one poprawki dokonane w plikach metafontowych przez D. Knutha w ciągu ostatnich lat, a także poprawki hintingu. Hermann Zapf przeprojektował także fonty Euler (patrz <http://tug.org/TUGboat/Articles/tb29-2/tb92hagen-euler.pdf>). Co ważne, dla wszystkich fontów nie zmieniono plików metrycznych (TFM). Strona domowa fontów: <http://www.ams.org/tex/amsfonts.html>.

Dla Windows i  $\text{MacTeX}$  dołączono nowe środowisko-edytor  $\text{TeXworks}$ . Dla innych platform patrz: <http://tug.org/texworks>. Inspirowany przez edytor  $\text{TeXShop}$  dla Mac OS X,  $\text{TeXworks}$  jest wieloplatformowym, łatwym w użyciu środowiskiem pracy.

Dla niektórych platform załączono nowy program graficzny Asymptote (<http://asymptote.sourceforge.net>). Korzysta on z tekstowej notacji zbliżonej do MetaPosta, ale rozszerzonej do obsługi 3D itp.

Program `dvipdfm` został zastąpiony przez `dvipdfmx`, który działa w specjalnym trybie kompatybilnym, gdy użyć do wywołania dawną nazwę. `dvipdfmx` wspiera CJK i zawiera wiele poprawek od ostatniej dystrybucji `dvipdfm`. Strona domowa: <http://project.ktug.or.kr/dvipdfmx>.

Dodano zestawy programów dla `cygwin` i `i386-netbsd`, podczas gdy usunięto programy dla innych platform BSD. Zapewniono nas, że użytkownicy `OpenBSD` i `FreeBSD` będą mogli pobierać pakiety  $\text{\TeX}$ -owe wraz z aktualizacją obu systemów. Ponadto natknęliśmy się na spore trudności przy kompilacji programów, które mogłyby działać w różnych wersjach tych systemów.

Inne zmiany: do kompresji pakietów użyto obecnie programu `xz`, stanowiącego stabilny zamiennik `lzma` (<http://tukaani.org/xz/>); znak `$` jest obecnie dozwolony w nazwach plików, o ile nie poprzedza on nazwy znanej zmiennej; biblioteka `Kpathsea` jest obecnie wielowątkowa (co wykorzystano w programie `MetaPost`); do budowy wszystkich programów wykorzystano teraz `Automake`.

Wszystkie wydania  $\text{\TeX}$  Live, wraz z dodatkowymi materiałami (np. okładkami płytek), są dostępne na stronie: <ftp://tug.org/historic/systems/texlive>.

### 11.7. Przyszłe wersje

*Niniejsza dystrybucja nie jest doskonała!* Planujemy kontynuować wydawanie nowych wersji i chcielibyśmy, żeby zawierały one jeszcze więcej pomocnej dokumentacji, więcej programów użytkowych, lepsze programy instalacyjne oraz stale ulepszany i poprawiany katalog makr i fontów. Zadanie to jest wykonywane przez ciężko pracujących ochotników, poświęcających na to mnóstwo swojego wolnego czasu. Wiele jeszcze zostało do zrobienia. Jeżeli możesz pomóc, nie zastanawiaj się i przyłącz się do nas. Patrz: <http://tug.org/texlive/contribute.html>.

Prosimy o przesyłanie poprawek, sugestii i uzupełnień oraz deklaracji pomocy w opracowywaniu kolejnych edycji pod adres: [tex-live@tug.org](mailto:tex-live@tug.org).